

Przewodnik po *T_EX Live*

T_EX Live 2008

Redakcja: Karl Berry

<http://tug.org/texlive/>

Lipiec 2008

Spis treści

1. Wstęp	3
1.1. T _E X Live i T _E X Collection	3
1.2. Obsługiwane systemy operacyjne	3
1.3. Podstawy instalacji T _E X Live	3
1.4. Dostępna pomoc	4
2. Struktura T_EX Live	5
2.1. The T _E X Collection: T _E X Live, proT _E Xt, MacT _E X	5
2.2. Główne katalogi T _E X Live	5
2.3. Predefiniowane drzewa katalogów texmf	6
2.4. Rozszerzenia T _E X-a	7
2.5. Inne ważniejsze programy T _E X Live	8
2.6. Pakiety i ich zestawy	8
2.7. Fonty w T _E X Live	10
3. Instalacja	10
3.1. Start instalacji	10
3.1.1. Unix	10
3.1.2. Mac OS X	11
3.1.3. Windows	11
3.1.4. Instalator w trybie tekstowym	12
3.1.5. Instalator w trybie graficznym	13
3.2. Podczas instalacji	13
3.2.1. Menu: binary systems (tylko Unix)	13
3.2.2. Wybór tego, co ma być zainstalowane	13
3.2.3. Katalogi	14
3.2.4. Opcje	15
3.2.5. Uruchamianie bezpośrednio z DVD (tylko w trybie tekstowym)	15
3.3. Parametry instalacji z linii poleceń	16
3.3.1. Parametr <code>location</code>	17
3.4. Czynności poinstalacyjne	17
3.4.1. Gdy zastosujemy dowiązania symboliczne	17
3.4.2. Zmienne środowiska dla Unix	17
3.4.3. Gdy uruchamiamy programy z DVD	17

3.4.4. ConT _E Xt Mark IV	18
3.4.5. Integracja lokalnych i prywatnych pakietów makr	18
3.4.6. Integracja fontów z innych źródeł	18
3.5. Testowanie instalacji	18
4. Instalacje sieciowe	20
5. Maksymalnie przenośny T_EX Live na DVD i USB	20
6. tlmgr: zarządzanie instalacją	20
6.1. tlmgr – tryb graficzny (GUI)	21
6.2. Przykładowe wywołania tlmgr z linii poleceń	22
7. Uwagi dotyczące Windows	24
7.1. Cechy specyficzne w systemie Windows	24
7.2. Programy pomocnicze dla Windows	24
7.3. Program Dviout	26
7.4. User Profile to inaczej Home (katalog domowy)	26
7.5. Rejestr Windows	26
7.6. Uprawnienia w Windows	26
7.7. WinShell	27
7.7.1. Użycie plików „projektu”	27
7.7.2. Drukowanie z WinShell na drukarce PostScriptowej	27
7.8. W razie problemów	28
7.8.1. Co zrobić gdy latex nie może znaleźć potrzebnych plików?	28
8. Instrukcja obsługi systemu Web2C	29
8.1. Przeszukiwanie ścieżek przez Kpathsea	30
8.1.1. Źródła ścieżek	31
8.1.2. Pliki konfiguracyjne	31
8.1.3. Rozwijanie ścieżek	32
8.1.4. Rozwijanie domyślne	32
8.1.5. Rozwijanie nawiasów	32
8.1.6. Rozwijanie podkatalogów	33
8.1.7. Lista znaków specjalnych i ich znaczeń – podsumowanie	33
8.2. Bazy nazw plików	33
8.2.1. Baza nazw plików	34
8.2.2. kpsewhich – program do przeszukiwania ścieżek	34
8.2.3. Przykłady użycia	35
8.2.4. Diagnostyka błędów	36
8.3. Parametry kontrolujące działanie programów	38
9. Budowa systemu na nowej platformie uniksowej	39
9.1. Warunki wstępne	39
9.2. Konfiguracja	39
9.3. Uruchamianie make	40
9.4. Końcowe kroki konfiguracyjne	40
10. Podziękowania	40

11. Historia	42
11.1. Poprzednie wersje	42
11.2. Edycja 2004	43
11.3. Edycja 2005	45
11.4. Edycja 2007	46
11.5. Wydanie obecne	47
11.6. Przyszłe wersje	47

1. Wstęp

1.1. T_EX Live i T_EX Collection

Niniejsza dokumentacja opisuje oprogramowanie T_EX Live – dystrybucję T_EX-a wraz z programami pomocniczymi, dostępną dla systemów GNU/Linux, różnych wersji Unix (w tym Mac OS X) oraz Windows.

T_EX Live można ściągnąć z sieci bądź otrzymać na płytce DVD T_EX Collection, dostarczanej swoim członkom przez Grupy Użytkowników Systemu T_EX. Część 2.1 omawia pokrótce zawartość tej płytki. Zarówno T_EX Live, jak i T_EX Collection powstały dzięki zbiorowemu wysiłkowi Grup. W tym dokumencie omówimy głównie samą dystrybucję T_EX Live.

T_EX Live zawiera skompilowane programy: T_EX, L^AT_EX 2_ε, METAFONT, MetaPost, BibT_EX i wiele innych oraz bogaty zestaw pakietów makr o wielorakim zastosowaniu, a także fonty i dokumentacje. Wszystko to umożliwia skład publikacji w wielu językach.

Pakiety zawarte w T_EX Live są regularnie aktualizowane z serwerów CTAN: <http://www.ctan.org>.

Lista najważniejszych zmian dokonanych w tej edycji T_EX Live znajduje się w części 11.5, na str. 47.

Nie opisujemy tu, czym jest system T_EX, a jedynie kwestię instalacji i konfiguracji oprogramowania T_EX Live. Początkujący użytkownicy mogą się zapoznać z podstawowymi pojęciami np. w artykule *Przewodnik po systemie T_EX*: texmf-doc/doc/polish/tex-virtual-academy-pl/cototex.html.

1.2. Obsługiwane systemy operacyjne

T_EX Live zawiera oprogramowanie dla wielu platform linuksowych i uniksowych, w tym Mac OS X. Załączone pliki źródłowe pozwalają też na instalację na dodatkowych platformach.

Spośród systemów Windows obsługiwane są tylko wersje 2000 i nowsze. Zaniechano wsparcia dla Windows 9x, ME oraz NT, których obsługa była bardzo pracochłonna (w porównaniu z Linux/Unix). Wprawdzie brak jest oprogramowania na wersje 64-bitowe, ale aplikacje 32-bitowe powinny na nich działać.

W części 2.1 omówiono alternatywne dystrybucje, przeznaczone dla Windows oraz Mac OS X.

1.3. Podstawy instalacji T_EX Live

T_EX Live można zainstalować z płytki DVD lub internetu. Program instalacyjny jest niewielki i pozwala pobrać z sieci wszystkie potrzebne pakiety. Jest to wygodne, gdy potrzebujemy jedynie części oprogramowania T_EX Live.

Posiadając płytkę DVD, możemy nie tylko zainstalować T_EX Live na twardym dysku, ale i uruchomić programy bezpośrednio z niej (a nawet z obrazu DVD, jeśli nasz system pozwala na jego zamontowanie).

Szczegółowy opis instalacji T_EX Live znajduje się w dalszych rozdziałach tego dokumentu, tu podamy jedynie skrócony przepis:

- program instalacyjny `install-tl` może działać w dwóch trybach: tekstowym (domyślnym dla Unix/Linux) i graficznym (tzw. GUI, domyślnym dla Windows); użyty tryb można wy-
musić podając parametr `-gui` bądź `-no-gui`;
- jednym z instalowanych programów jest `tlmgr` (menedżer T_EX Live), który również można
uruchomić w trybie tekstowym bądź graficznym; pozwala on doinstalować lub usunąć pakiety,
aktualizować je z sieci, a także wykonać różne czynności konfiguracyjne.

1.4. Dostępna pomoc

Spółeczność T_EX-owa jest bardzo aktywna i pomocna, stąd też większość poważnych zapytań nie pozostaje bez odpowiedzi. Przed zadaniem pytania warto je uprzednio dobrze przemyśleć i sformułować, ponieważ respondenci to wolontariusze, wśród których znaleźć się mogą mniej lub bardziej doświadczeni użytkownicy. (Jeśli preferujemy komercyjne wsparcie techniczne, możemy zamiast T_EX Live zakupić system u jednego z dostawców, których listę można znaleźć na <http://tug.org/interest.html#vendors>.)

Oto lista źródeł pomocy, w kolejności przez nas rekomendowanej:

T_EX FAQ T_EX-owy FAQ jest obszernym zbiorem odpowiedzi na wszelkie rodzaje pytań, od naj-
prostszych do najbardziej zaawansowanych. Jest on załączony na T_EX Live w katalogu
`texmf-doc/doc/english/FAQ-en`, a także dostępny w sieci: <http://www.tex.ac.uk/faq>.
Proponujemy zajrzeć najpierw tam. Uruchomiono też serwis FAQ w języku polskim: <http://faq.gust.org.pl>.

T_EX Catalogue Jeśli poszukujemy konkretnego pakietu, fontu, programu itp., to polecamy T_EX
Catalogue. Jest to obszerne zestawienie wszelkich pakietów dotyczących T_EX-a. Patrz: <http://www.ctan.org/help/Catalogue/>.

T_EX Web Resources Strona <http://tug.org/interest.html> zawiera wiele odsyłaczy,
w szczególności do książek, podręczników i artykułów poświęconych wszelkim aspektom
pracy z systemem T_EX.

archiwa pomocy Dwa główne fora pomocy to grupa Usenet `news:comp.text.tex` oraz lista dys-
kusyjna `texhax@tug.org`. Warto przeszukać archiwa list dyskusyjnych, zawierające mnóstwo
pytań i odpowiedzi zbieranych przez wiele lat: [http://groups.google.com/groups?group=](http://groups.google.com/groups?group=comp.text.tex)
`comp.text.tex` oraz <http://tug.org/mail-archives/texhax>. Nie zaszkodzi skorzystanie
z wyszukiwarki, np. <http://www.google.com>.

wysyłanie pytań Jeśli nadal nie znajdujemy rozwiązania problemu, to możemy wysłać pyta-
nie do `comp.text.tex`, korzystając z Google, czytnika wiadomości bądź pisząc list na ad-
res `texhax@tug.org`. Przedtem jednak *należy* się zapoznać z poradami dotyczącymi sposo-
bu zadawania pytań, zawartymi w FAQ: [http://www.tex.ac.uk/cgi-bin/texfaq2html?](http://www.tex.ac.uk/cgi-bin/texfaq2html?label=askquestion)
`label=askquestion`. Polscy użytkownicy mają do dyspozycji listę dyskusyjną GUST (pol-
skiej Grupy Użytkowników Systemu T_EX); informacje o niej znajdziemy na stronie <http://www.gust.org.pl>.

wsparcie T_EX Live Gdy chcemy zgłosić błąd bądź sugestie i komentarze dotyczące dystrybucji
T_EX Live, instalacji lub dokumentacji, mamy do dyspozycji listę dyskusyjną `tex-live@tug.org`.
Jeśli kwestia dotyczy konkretnego programu (pakietu makr itp.) z T_EX Live, to lepiej
jednak skierować pytanie do osoby opiekującej się danym programem lub na specjalistyczną
listę dyskusyjną.

Druga strona medalu to pomaganie tym, którzy mają problemy. Zarówno `comp.text.tex`,
jak i `texhax` (oraz lista dyskusyjna GUST) są otwarte dla każdego, tak więc zapraszamy do
włączenia się, czytania wiadomości i pomagania innym w miarę własnych możliwości. Witamy
wśród użytkowników systemu T_EX!

2. Struktura T_EX Live

Omówimy tutaj strukturę i zawartość dystrybucji T_EX Live, a także T_EX Collection – płytki DVD, w skład której wchodzi T_EX Live.

2.1. The T_EX Collection: T_EX Live, proT_EXt, MacT_EX

The T_EX Collection DVD zawiera:

T_EX Live kompletny system na DVD, z możliwością uruchamiania bezpośrednio z płyty bądź instalacji na twardym dysku;

MacT_EX dla systemu Mac OS X; posiada on własny program instalacyjny i dodatkowe programy dla tego systemu; strona domowa projektu: <http://www.tug.org/mactex/>;

proT_EXt dystrybucja dla Windows, oparta na dystrybucji MiK_T_EX, rozszerzonej o dodatkowe narzędzia; całkowicie niezależna od T_EX Live; ProT_EXt posiada własny, łatwy w obsłudze program instalacyjny; strona domowa projektu: <http://tug.org/protext>;

CTAN zrzut zawartości archiwów CTAN;

texmf-extra katalog z wybranymi pakietami dodatkowymi.

CTAN, protext, i texmf-extra nie spełniają przyjętych dla T_EX Live wymogów dotyczących swobody kopiowania, wobec tego należy ten fakt uwzględnić przy redystrybucji bądź modyfikacji zawartości wymienionych katalogów.

2.2. Główne katalogi T_EX Live

Poniżej wymieniono ważniejsze podkatalogi głównego katalogu dystrybucji T_EX Live. Na płytce live DVD cała dystrybucja T_EX Live została umieszczona w katalogu `texlive`, nie zaś w katalogu głównym (poniżej traktujemy go jako katalog główny we wszystkich odniesieniach do T_EX Live).

bin skompilowane programy T_EX-owe, zorganizowane w podkatalogach według platform systemowych;

README.html krótki wstęp z użytecznymi odnośnikami;

source źródła wszystkich programów, włącznie z głównymi dystrybucjami Web2C T_EX-a i METAFONT-a;

support różne programy pomocnicze związane z T_EX-em, które *nie* są domyślnie instalowane; dla użytkowników systemów Windows dołączono ponadto szereg programów (edytory, „shelle TeX-owe”), których zwykle brak w typowej instalacji Windows (programy te mogą być szczególnie przydatne dla początkujących);

texmf drzewo katalogów plików pomocniczych i dokumentacji dla *programów* (patrz: `TEXMFMAIN` w następnej części);

texmf-dist główne drzewo katalogów formatów i pakietów (zawiera makra, fonty i dokumentacje; patrz: `TEXMDIST` w następnej części);

texmf-doc drzewo samodzielnych dokumentacji (m.in. podręczniki itp.), niezwiązane z konkretnymi pakietami, zorganizowane według języków.

tlpkg skrypty, programy i inne dane potrzebne do instalacji; katalog zawiera także „prywatne” dla T_EX Live kopie systemów Perl i Ghostscript dla Windows (nie kolidują one z posiadanymi przez użytkownika podobnymi programami i działają tylko w ramach instalacji); poza tym dołączono szybki i wygodny program do podglądu plików postscriptowych (a także PDF) – `PS_View` dla Windows.

Poza podkatalogów wymienionych powyżej, katalog główny zawiera skrypty instalacyjne oraz pliki README, w formacie tekstowym lub HTML, w kilku językach (również polskim).

Katalog `texmf-doc` zawiera, jak wspomniano wyżej, dokumentacje ogólne, np. podręczniki (także po polsku). Dokumentacje programów (`man`, `info`, także w formacie PDF) znajdują się w katalogu `texmf/doc`, zaś dokumentacje pakietów makr, fontów i formatów w katalogu `texmf-dist/doc`. W odszukaniu konkretnej dokumentacji w dowolnym z wymienionych katalogów mogą pomóc programy `texdoc` lub `texdoctk`. Pomocnym może też być plik `doc.html`, który znajdziemy w głównym katalogu.

Niniejsza dokumentacja w kilku językach znajduje się w katalogu `texmf-doc`:

- uproszczony chiński: `texmf-doc/doc/chinese/texlive-zh-cn`
- czeski/słowacki: `texmf-doc/doc/czechslovak/texlive-cz`
- angielski: `texmf-doc/doc/english/texlive-en`
- francuski: `texmf-doc/doc/french/texlive-fr`
- niemiecki: `texmf-doc/doc/german/texlive-de`
- polski: `texmf-doc/doc/polish/texlive-pl`
- rosyjski: `texmf-doc/doc/russian/texlive-ru`

2.3. Predefiniowane drzewa katalogów `texmf`

W tej części wymieniono wszystkie używane przez system, predefiniowane zmienne specyfikujące drzewa katalogów `texmf`, omówiono też ich przeznaczenie. Uruchamiając polecenie `texconfig conf`, zobaczymy wartości tych zmiennych, dzięki czemu łatwo ustalimy, które katalogi w naszej instalacji są przypisane do konkretnych zmiennych.

TEXMFMAIN Drzewo katalogów zawierające podstawowe dla dystrybucji elementy systemu, jak skrypty (np. `web2c/mktexdir`), i inne pliki pomocnicze oraz ich dokumentację (nie zawiera zatem pakietów makr ani formatów).

TEXMFDIST Drzewo katalogów zawierające pakiety makr, fontów itp., tak jak są one oryginalnie dystrybuowane; drzewo to może być współdzielone z dowolną dystrybucją.

TEXMFLOCAL Drzewo katalogów, które administratorzy mogą wykorzystać do przechowywania lokalnych makr, fontów itp., dostępnych dla wszystkich użytkowników serwera.

TEXMFHOME Drzewo katalogów dla prywatnych makr, fontów itp. użytkownika. Rozwinięcie tej zmiennej zależy domyślnie od wartości przypisanej zmiennej systemowej `$HOME` (w Windows `%USERPROFILE%`).

TEXMFCONFIG Drzewo katalogów wykorzystywane przez narzędzia `texconfig`, `updmap` oraz `fmtutil` do przechowywania danych konfiguracyjnych (domyślnie w ramach `TEXMFHOME`).

TEXMFSYSCONFIG Drzewo katalogów wykorzystywane przez narzędzia `texconfig-sys`, `updmap-sys` oraz `fmtutil-sys` do przechowywania danych konfiguracyjnych dla całej instalacji.

TEXMFVAR Drzewo katalogów wykorzystywane przez `texconfig`, `updmap` i `fmtutil` do przechowywania wygenerowanych plików formatów i map fontowych (domyślnie w ramach `TEXMFHOME`).

TEXMFSYSVAR Drzewo katalogów wykorzystywane przez `texconfig-sys`, `updmap-sys` oraz `fmtutil-sys`, a także przez program `tlmgr` do przechowywania wygenerowanych plików formatów i map fontowych dla całej instalacji.

Domyślny układ katalogów:

ogólnosystemowy katalog instalacji może zawierać kilka wydań T_EX Live:

2007 poprzednie wydanie,

```

...
2008 wydanie aktualne:
    bin
        i386-linux programy dla GNU/Linux
        ...
        universal-darwin programy dla Mac OS X
        win32 programy dla Windows
    texmf określany zmienną TEXMFMAIN
    texmf-dist TEXMFDIST
    texmf-doc TEXMFDOC
    texmf-var TEXMFSYSVAR
    texmf-config TEXMFSYSCONFIG

texmf-local TEXMFLOCAL, katalog zachowywany od wydania do wydania,
katalog domowy użytkownika ($HOME lub %USERPROFILE%)

.texlive2007 prywatne pliki konfiguracyjne poprzedniego wydania:
.texlive2008 prywatne pliki konfiguracyjne dla bieżącego wydania:
    texmf-var TEXMFVAR
    texmf-config TEXMFCONFIG

texmf TEXMFHOME prywatne makra, fonty itp.

```

2.4. Rozszerzenia T_EX-a

Standardowy T_EX został zamrożony, ale jest i będzie w przyszłości dostępny w dystrybucji. T_EX Live zawiera ponadto kilka wersji rozszerzonych standardowego T_EX-a:

ε -T_EX wersja programu T_EX, w której dodano pożyteczny zestaw nowych poleceń wbudowanych (dotyczących głównie rozwijania makr, leksemów znakowych, interpretacji znaczników itp.) oraz rozszerzenie T_EX--X_ET dla składu od prawej do lewej. W trybie domyślnym ε -T_EX jest w 100% zgodny ze standardowym programem T_EX. Więcej szczegółów można znaleźć w [texmf-dist/doc/etex/base/etex_man.pdf](#).

pdfT_EX program zawierający silnik ε -T_EX, umożliwiający tworzenie plików zarówno w formacie PDF, jak i DVI. Jest on domyślnym programem dla większości formatów (prócz plain T_EX), nie ma więc obecnie rozróżnienia na „maszyny” pdftex i pdfetex, jak to miało miejsce w poprzednich wersjach programów i w poprzednich dystrybucjach T_EX Live. Podręczniki znajdziemy w katalogu [texmf/doc/pdftex/manual/](#), zaś przykład wykorzystania – w pliku [texmf/doc/pdftex/manual/samplepdf/samplepdf.tex](#).

LuaT_EX docelowo sukcesor pdfT_EX-a, z którym ma być zgodny wstecz. Powinien także zastąpić Aleph (patrz niżej). Załączony interpreter Lua (patrz strona domowa <http://www.lua.org/>) pozwala na eleganckie rozwiązanie wiele trudnych problemów T_EX-a. Program **texlua** ma funkcjonalność samodzielnego interpretera Lua, co sprawia, że jest używany w T_EX Live do wielu zadań. Patrz <http://www.luatex.org/> i na DVD [texmf-dist/doc/luatex/luatexref-t.pdf](#).

XeT_EX umożliwia kodowanie tekstów w Unicode oraz korzystanie z fontów OpenType (także tych dostępnych w systemie operacyjnym), przy czym stosuje biblioteki obce, patrz [texmf-dist/doc/xetex/XeTeX-reference.pdf](#) lub <http://scripts.sil.org/xetex>.

Ω (Omega) program, który pracuje wewnętrznie ze znakami kodowanymi 16-bitowo (Unicode), pozwalając składać jednocześnie większość tekstów spotykanych na świecie. Wspomaga dynamicznie ładowane tzw. „procesy tłumaczenia Ω” (OTP), co pozwala użytkownikowi definiować złożone transformacje, wykonywane na dowolnych strumieniach wejściowych. Więcej szczegółów znaleźć można na DVD: `texmf-dist/doc/omega/base/doc-1.8.tex` (dokumentacja niezbyt aktualna; sam program też od dawna nie jest aktualizowany).

Aleph łączy rozszerzenia Ω i ε-T_EX; powstał jako niezależny projekt z potrzeby stabilnej „używalności” programu Omega, w sytuacji gdy ten jest ciągle w fazie eksperymentalnej. Minimalna dokumentacja: `texmf-dist/doc/aleph/base`.

2.5. Inne ważniejsze programy T_EX Live

Poniżej zestawiono inne najczęściej używane programy dostępne w dystrybucji T_EX Live:

- bibtex tworzenie spisów bibliograficznych;
- makeindex tworzenie posortowanych skorowidzów;
- dvips konwersja DVI do PostScript;
- xdvi przeglądarka plików DVI dla X Window;
- dvilj sterownik dla drukarek HP LaserJet;
- dv2dt, dt2dv konwerter DVI do/z tekstu ASCII;
- dviconcat, dviselect programy do manipulacji stronami w plikach DVI;
- dvipdfmx konwersja DVI do PDF, metoda alternatywna w stosunku do wspomnianego wyżej programu pdfT_EX (pakiety `ps4pdf` i `pdftricks` dostarczają kolejnych możliwości);
- psselect, psnup, ... narzędzia do manipulacji na plikach postscriptowych;
- lacheck kontrola syntaktyki plików L^AT_EX-owych;
- texexec, texmfstart programy uruchamiające dla ConT_EXt;
- tex4ht postprocesor dla T_EX-a konwersji do HTML i XML.

2.6. Pakiety i ich zestawy

Zawartość drzew `texmf` na T_EX Live została do celów instalacji zorganizowana w szereg „zestawów” (*collections*), z których każdy posiada zbiór „pakietów” (*packages*; jest ich obecnie ponad 2500). Normalna instalacja pozwala użytkownikowi skopiować z DVD na twardy dysk jeden lub więcej zestawów, można też zainstalować jedynie pojedynczy pakiet.

Zestawy pozwalają lepiej dobrać instalowane składniki, a także określić, jakie języki będą obsługiwane po instalacji. Najważniejszy zestaw, wymagany dla większości zastosowań, to „basic”. Zestawy „latex” i „pdfTeX” są rekomendowane dla większości użytkowników. Pozostałe zestawy są opcjonalne.

Oto dostępne zestawy i krótki opis ich zawartości:

- basic** podstawowe programy, pakiety makr i fontów systemu T_EX, pliki konfiguracyjne dla podstawowych sterowników;
- bibtexextra** dodatkowa, obszerna biblioteka stylów BibT_EX-owych i bazy danych bibliograficznych (podstawowe style znajdują się w zestawie „basic”);
- chemistry** pakiety makr do składu wzorów chemicznych;
- context** pakiet makr do ConT_EXt – „dialektu” T_EX-a autorstwa Hansa Hagen;

documentation dodatkowe, użyteczne dokumentacje;

etex pliki pomocnicze dla programu e-T_EX;

extrabin różne programy pomocnicze; zestaw zawiera m.in. programy i makra dla systemu te-xinfo, programy do manipulacji na plikach DVI itp.;

fontbin programy do konwersji plików fontowych oraz testowania i instalacji fontów (zestaw do tworzenia fontów wirtualnych, manipulacji plikami .gf i .pk, programy **mft**, **fontinst** itp.);

fontsrecommended obszerna biblioteka częściej używanych fontów w postaci źródłowej (.mf) bądź fontów obwiedniowych oraz pliki z definicjami i stylami L^AT_EX-a dla tych fontów;

fontsextra biblioteka różnych rzadziej używanych fontów;

formatsextra pliki pomocnicze do generowania dodatkowych „formatów” (tj. obszerne zestawy makr służące do wstępnego przetworzenia i utworzenia pliku .fmt);

games pakiety do prezentacji zapisu różnych gier (szachy, brydż itp.);

genericextra obszerna biblioteka makr, trudnych do sklasyfikowania, działających z różnymi formatami (Plain, L^AT_EX itp.);

htmlxml pakiety konwersji L^AT_EX-a do XML/HTML oraz do składu dokumentów XML/SGML;

lang... wsparcie poszczególnych języków; zestawy zawierają wzorce przenoszenia wyrazów i makra obsługi danych języków, czasem też specyficzne fonty itp., przykładowo:

langpolish zawiera polskie pakiety: makra do tworzenia formatu MeX, pakiety **polski**, **mwcls**, fonty i makra dodatkowe, przydatne dla polskich użytkowników, dokumentacje w języku polskim;

latex podstawowe pakiety L^AT_EX-a;

latexrecommended rekomendowany zestaw często używanych pakietów dodatkowych;

latex3 pakiety-„zwiastuny” L^AT_EX3, działające z L^AT_EX 2_ε;

latexextra bogaty wybór dodatkowych pakietów dla L^AT_EX-a;

mathextra dodatkowe pakiety do składu zaawansowanej matematyki;

metapost MetaPost i pakiety do tworzenia rysunków z użyciem MetaFonta;

music makra do składu nutowego;

omega rozszerzenie T_EXa autorstwa Johna Plaice’a i Yannisa Haralambousa, działające ze znakami kodowanymi 16-bitowo;

pdftex pliki pomocnicze dla pdfT_EX-a, wersji programu T_EX tworzącej pliki w formacie PDF;

pictures pakiety do tworzenia diagramów i innych obiektów graficznych;

plainextra dodatkowe biblioteki makr dla Plain T_EX;

psutils narzędzia do manipulacji plikami PostScript-owymi;

publishers pakiety makr pochodzące od różnych wydawnictw;

t1utils narzędzia do obsługi fontów w formacie Type 1;

texbooks przykłady i inne materiały autorstwa D.E. Knutha;

ttfutils narzędzia do konwersji fontów True Type.

Plik `tlpdb/texlive.tlpdb` (wykorzystywany podczas instalacji) zawiera spis wszystkich plików w każdym pakiecie.

2.7. Fonty w T_EX Live

T_EX Live zawiera wiele wysokiej jakości fontów skalowanych. Patrz <http://tug.org/fonts> oraz texmf-doc/english/free-math-fonts-survey.

3. Instalacja

3.1. Start instalacji

Instalację T_EX Live uruchamiamy skryptem `install-tl` (`install-tl.bat` dla Windows) z płytki T_EX Collection DVD bądź dostępnym w pobranym z sieci pakiecie instalacyjnym.

Instalator z sieci: z archiwum CTAN, z katalogu `systems/texlive/tlnet` (<http://mirror.ctan.org/systems/texlive/tlnet> automatycznie przekierowuje do najbliższej kopii CTAN) należy pobrać plik `install-tl.zip` (dla Unix i Windows) lub znacznie mniejszy `install-unx.tar.gz` (tylko dla Unix). Po rozpakowaniu, w katalogu `install-tl/` znajdziemy skrypty instalacyjne `install-tl` i `install-tl.bat`.

T_EX Collection DVD: po zamontowaniu płytki należy zmienić katalog bieżący na `texlive` (w Windows program instalacyjny powinien uruchomić się automatycznie). DVD otrzymamy w ramach członkostwa w dowolnej Grupie Użytkowników Systemu T_EX (kontakt w Polsce <http://www.gust.org.pl>).

Dalsze kroki omówiono dokładniej w następnych częściach.

3.1.1. Unix

Poniżej `>` oznacza prompt systemu; to, co wpisuje użytkownik, zaznaczono **pogrubieniem**. W systemach zgodnych z Unix należy wykonać w oknie terminala:

```
> cd /path/to/installer
> perl install-tl
```

(można także uruchomić `perl /path/to/installer/install-tl` lub `./install-tl`; w dalszej części nie będziemy powtarzać wszelkich możliwych kombinacji).

Do uruchomienia w trybie graficznym (GUI) wymagany jest w systemie moduł Perl/TK:

```
> perl install-tl -gui
```

Kompletny wykaz dostępnych opcji otrzymamy, uruchamiając:

```
> perl install-tl -help
```

Uwaga dotycząca uprawnień w Unix: program instalacyjny będzie respektował aktualną wartość `umask`. Jeśli więc chcemy, aby instalacja była dostępna dla innych, to musimy ustawić wartość np. `umask 002`. Więcej informacji na temat `umask` znajdziemy w podręcznikach systemu operacyjnego.

```

===== TeX Live installation procedure =====
===== Note: Letters/digits in <angle brackets> indicate menu items =====
===== for commands or configurable options =====

Detected platform: Intel x86 with GNU/Linux

<B> binary systems: 1 out of 16

<S> Installation scheme (scheme-full)

Customizing installation scheme:
<C> standard collections
<L> language collections
83 collections out of 84, disk space required: 1666 MB

<D> directories:
  TEXDIR (the main TeX directory):
    !! default location: /usr/local/texlive/2008
    !! is not writable, please select a different one!
  TEXMFLOCAL (directory for site-wide local files):
    /usr/local/texlive/texmf-local
  TEXMFSYSVAR (directory for variable and automatically generated data):
    /usr/local/texlive/2008/texmf-var
  TEXMFSYSCONFIG (directory for local config):
    /usr/local/texlive/2008/texmf-config
  TEXMFHOME (directory for user-specific files):
    ~/.texmf

<O> options:
  [ ] use letter size instead of A4 by default
  [X] create all format files
  [X] install macro/font doc tree
  [X] install macro/font source tree
  [ ] create symlinks in standard directories

<V> Install for running from DVD

Other actions:
<I> start installation to HD
<H> help
<Q> quit

Enter command:

```

Rysunek 1: Główny ekran instalatora w trybie tekstowym (GNU/Linux)

3.1.2. Mac OS X

Jak wspomniano w części 2.1, dla Mac OS X przygotowano odrębną dystrybucję MacTeX (<http://tug.org/mactex>), w tym wypadku należy użyć dedykowanego programu instalacyjnego, gdyż zmienia on w specyficzny sposób ustawienia systemu, w szczególności pozwala na łatwe przełączanie pomiędzy różnymi dystrybucjami T_EX-a dla Mac OS X: MacTeX, gwT_EX, Fink, MacPorts,...

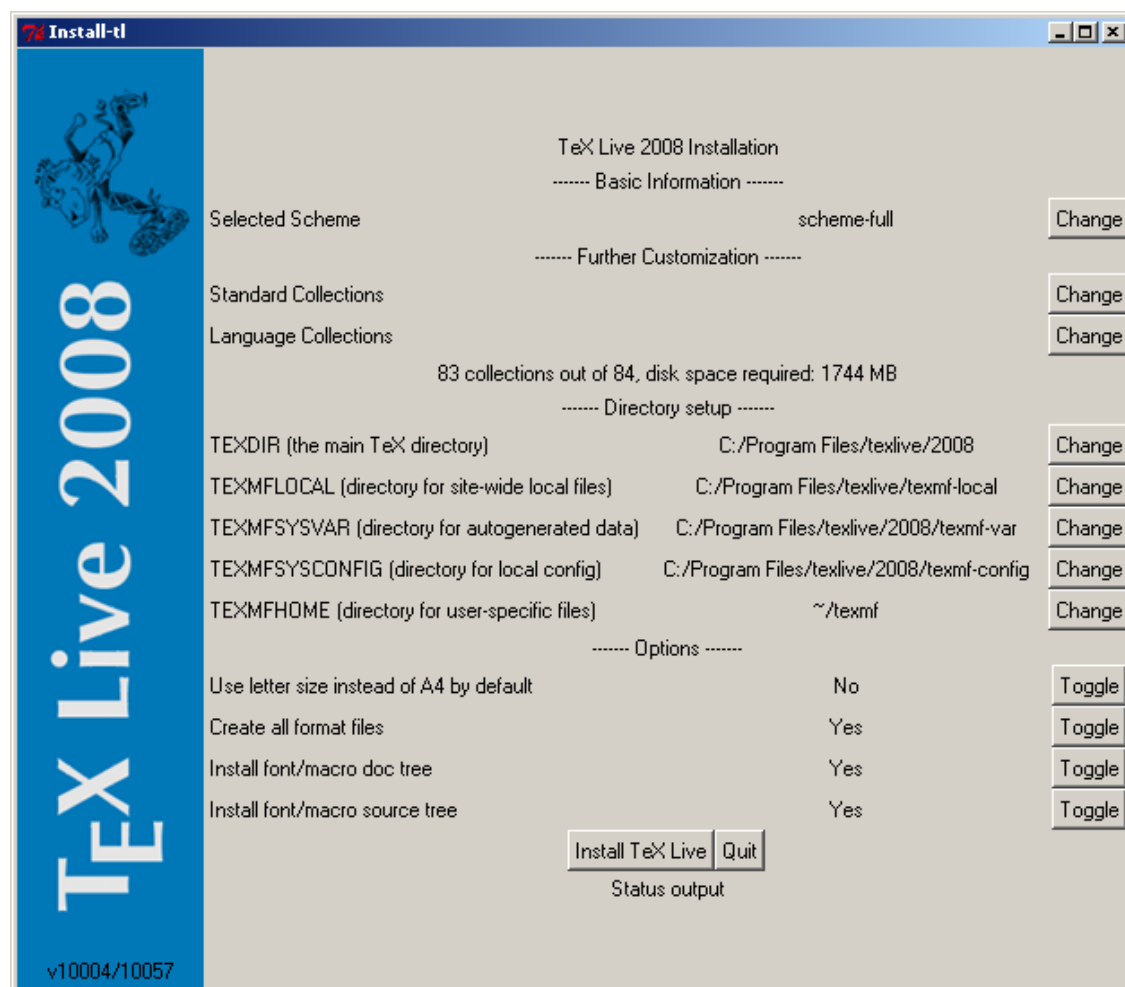
MacTeX jest oparty na T_EX Live i główne drzewa katalogów są dokładnie te same, jedynie dodawane są katalogi ze specyficznymi dla systemu Mac OS X dokumentacjami i aplikacjami.

3.1.3. Windows

Gdy używamy instalatora pobranego z sieci (bądź program ten nie uruchamia się automatycznie po włożeniu DVD do napędu), należy uruchomić `install-tl.bat` (np. podwójnym kliknięciem myszy). Można to uczynić także z linii poleceń – gdy katalog zawierający ten plik jest bieżącym, wystarczy uruchomić:

```
> install-tl
```

W linii poleceń można też podać ścieżkę do programu, np.:



Rysunek 2: Główny ekran instalatora GUI (Windows)

```
> D:\texlive\install-tl
```

dla TeX Collection DVD, zakładając, że D: jest napędem DVD.

Instalacja w trybie tekstowym wymaga podania:

```
> install-tl -no-gui
```

Wszystkie dostępne opcje wyświetlimy uruchamiając:

```
> install-tl -help
```

3.1.4. Instalator w trybie tekstowym

Rysunek 1 przedstawia główny ekran programu `install-tl` w trybie tekstowym w systemie Unix. W tym trybie nie używamy ani klawiszy kursora, ani myszy, tylko wyłącznie klawiszy cyfr i liter (uwaga: duże i małe litery są rozróżniane!). Wybraną opcję zatwierdzamy klawiszem Enter. Instalator w trybie tekstowym jest dlatego tak prosty, by działał na możliwie wielu platformach, nawet wyposażonych w ubogie biblioteki Perla (dla Windows załączono taki właśnie podzbiór dystrybucji Perla).

3.1.5. Instalator w trybie graficznym

Rysunek 2 pokazuje instalator w trybie graficznym (zrzut ekranu w systemie Windows).

3.2. Podczas instalacji

Program instalacyjny jest z założenia na tyle prosty, że szczegółowe wyjaśnienia są zbędne. Podamy jednak kilka uwag dotyczących różnych opcji i dostępnych podmenu.

3.2.1. Menu: binary systems (tylko Unix)

```
Available sets of binaries: (Dostępne zestawy programów dla:)
=====
a [ ] alpha-linux      DEC Alpha with GNU/Linux
b [ ] amd64-freebsd    x86_64 with FreeBSD
c [ ] hppa-hpux        HP-UX
d [ ] i386-freebsd     Intel x86 with FreeBSD
e [X] i386-linux       Intel x86 with GNU/Linux
f [ ] i386-openbsd     Intel x86 with OpenBSD
g [ ] i386-solaris     Intel x86 with Sun Solaris
h [ ] mips-irix        SGI IRIX
i [ ] powerpc-aix      PowerPC with AIX
j [ ] powerpc-linux    PowerPC with GNU/Linux
k [ ] sparc-linux      Sparc with GNU/Linux
l [ ] sparc-solaris    Sparc with Solaris
m [ ] universal-darwin universal binaries for MacOSX/Darwin
o [ ] win32            Windows
p [ ] x86_64-linux     x86_64 with GNU/Linux
```

Rysunek 3: Wybór platformy (systemu operacyjnego)

Rysunek 3 pokazuje (w trybie tekstowym) wybór platformy (systemu operacyjnego). Domyślnie instalowane są tylko programy dla bieżącej platformy, ale menu to pozwala wybrać także zestaw dla innych platform. Może być to przydatne do instalacji na serwerze i współdzielenia zasobów w sieci dla różnych systemów operacyjnych bądź dla instalacji dla kilku systemów na tej samej maszynie.

3.2.2. Wybór tego, co ma być zainstalowane

```
Select a scheme: (Wybór schematu do instalacji:)
=====
a [ ] TeX Live basic scheme
b [ ] TeX Live scheme for ConTeXt
c [X] TeX Live full scheme
d [ ] GUST TeX Live scheme
e [ ] GUTenberg TeX Live scheme
f [ ] TeX Live medium scheme
g [ ] TeX Live minimal scheme
h [ ] TeX Live for Omega users
i [ ] teTeX scheme
j [ ] XML typesetting scheme
```

Rysunek 4: Menu: wybór schematów

Rysunek 4 pokazuje menu „Wybór schematów”. Schematy to obszerne zestawy pakietów, przeznaczone do wstępnego wyboru instalowanych komponentów. Mamy tu schematy do instalacji:

podstawowej (**basic**), typowej (**medium**) i pełnej (**full**; jest ona domyślna), pozostałe przygotowano z myślą o wybranych grupach użytkowników (np. GUST i GUTenberg przygotowały schematy dla swoich członków) lub zastosowaniach (np. XML lub Omega).



Rysunek 5: Menu Standard Collections (Kolekcje standardowe) (Linux)

Wstępnie wybrane schematy można modyfikować. W skład „schematów” wchodzi tzw. „kolekcje”, które można wybrać w kolejnych menu o nazwach: „Kolekcje standardowe” i „Kolekcje językowe” (rysunek 5). Kolekcje stanowią niższy poziom niż schematy, a same składają się z „pakietów”. Dopiero pakiety zawierają właściwe pliki makr, fontów itp. Jeśli chcemy dodać lub usunąć pakiet, to po instalacji właściwej użyjemy programu `tlmgr` (patrz część 6).

3.2.3. Katalogi

Domyślny układ katalogów opisano w części 2.3 na str. 6. Położenie domyślne całej instalacji (`TEXDIR`) różni się w Windows (`%PROGRAMFILES%\texlive\2008`) i w Unix (`/usr/local/texlive/2008`).

Głównym powodem, dla którego zmieniamy domyślne położenie `TEXDIR`, może być brak uprawnień. Aby zainstalować `TEX Live`, nie musimy być administratorem systemu, musimy jednak posiadać uprawnienia do zapisu w docelowym katalogu. Logiczną alternatywą może być wtedy instalacja w katalogu domowym, szczególnie wtedy, gdy będziemy jedynym użytkownikiem. Stosujemy tu zapis „~” do zaznaczenia takiego wyboru, np. `~/texlive/2008`. Zalecamy stosowanie katalogu

z nazwą odzwierciedlającą rok wydania, co pozwoli na zainstalowanie obok siebie różnych wydań T_EX Live.

Zmiana TEXDIR w programie instalacyjnym zmienia także ścieżki katalogów określone przez zmienne TEXMFLOCAL, TEXMFSYSVAR i TEXMFSYSCONFIG.

TEXMFHOME jest zalecanym położeniem dla prywatnych makr i fontów użytkownika. Domyślnym katalogiem jest `~/texmf`. W odróżnieniu od TEXDIR, znak `~` jest zachowywany w generowanych plikach konfiguracyjnych, ponieważ w wygodny sposób odnosi się do katalogu domowego podczas każdego uruchamiania programów. Znak ten rozwijany jest do zmiennej `$HOME` w Unix i `%USERPROFILE%` w Windows.

3.2.4. Opcje

```
<P> use letter size instead of A4 by default: [ ]
<F> create all format files: [X]
<D> install font/macro doc tree: [X]
<S> install font/macro source tree: [X]
<L> create symlinks in standard directories: [ ]
      binaries to:
      manpages to:
      info to:
```

Rysunek 6: Menu: Options (Opcje) w Unix

Rysunek 6 pokazuje menu (w trybie tekstowym) z dodatkowymi opcjami. Warto tu wspomnieć o trzech z nich:

use letter size instead of A4 by default (użyj domyślnego formatu papieru letter zamiast A4): pozwala określić domyślny format papieru dla wielu programów. Oczywiście format papieru można specyfikować potem dla każdego dokumentu.

create all format files (generuj wszystkie pliki formatów): chociaż zbędne formaty zajmują miejsce na dysku, to zaleca się pozostawić tę opcję włączoną; jeśli tego nie zrobimy, formaty będą generowane automatycznie (w razie potrzeby) w prywatnych katalogach TEXMFVAR użytkowników, nie będą jednak odświeżane, gdy w instalacji zostaną zaktualizowane np. programy bądź wzorce przenoszenia; wskutek tego formaty mogą utracić zgodność ze środowiskiem, w którym są używane.

create symlinks in standard directories (utwórz dowiązania w standardowych katalogach, tylko Unix): opcja ta pozwala uniknąć ustawiania zmiennych środowiska po instalacji (PATH, MANPATH i INFOPATH), ale jej użycie nie jest zalecane, bo może powodować kolizje z już zainstalowanym w systemie środowiskiem T_EX; może być ona przydatna jedynie wtedy, gdy w standardowych katalogach (np. `/usr/local/bin`) nie ma jakichkolwiek programów T_EX-owych.

Po wszystkich potrzebnych ustawieniach można rozpocząć instalację (klawisz „I”). Po instalacji zaleca się zajrzeć do części 3.4, bo być może potrzebne okażą się jeszcze dodatkowe kroki.

3.2.5. Uruchamianie bezpośrednio z DVD (tylko w trybie tekstowym)

Aby uruchomić programy bezpośrednio z płytki DVD należy wybrać opcję „V”, co zmienia menu na przedstawione na rys. 7.

Zwróćmy uwagę na następujące zmiany: zniknęły wszystkie opcje dotyczące wyboru pakietów, sekcja dotycząca katalogów pokazuje teraz TEXDIR – katalog z prawami do zapisu. Pozwoli to uruchamiać dowolny program bezpośrednio z płytki; na dysku twardym znajdują się (w odpowiednich katalogach) jedynie niezbędne pliki konfiguracyjne.


```

===== TeX Live installation procedure =====
===== Note: Letters/digits in <angle brackets> indicate menu items =====
===== for commands or configurable options =====

<D> directories:
  TEXDIRW (Writable root):
    !! default location: /usr/local/texlive/2008
    !! is not writable, please select a different one!
  TEXMFLOCAL (directory for site-wide local files):
    /usr/local/texlive/texmf-local
  TEXMFSYSVAR (directory for variable and automatically generated data):
    /usr/local/texlive/2008/texmf-var
  TEXMFSYSCONFIG (directory for local config):
    /usr/local/texlive/2008/texmf-config
  TEXMFHOME (directory for user-specific files):
    ~/texmf

<O> options:
  [ ] use letter size instead of A4 by default
  [X] create all format files

<V> set up for installing to hard disk

Other actions:
<I> start installation for running from DVD
<H> help
<Q> quit

```

Rysunek 7: Menu główne dla uruchamiania z DVD

Ponieważ struktura katalogów różni się nieco od domyślnej, niezbędne będą pewne czynności konfiguracyjne, omówione w części 3.4.

Instalator GUI nie posiada opcji „V”, dlatego użytkownicy Windows mogą uruchomić program jedynie z linii poleceń, jak opisano to w części 3.3.

W rozdziale 5 opisano jeszcze inny, przenośny sposób uruchamiania T_EX Live, który nie wymaga zmian w konfiguracji systemu (a nawet nie pozwala na nie).

3.3. Parametry instalacji z linii poleceń

Uruchom

```
> install-tl -help
```

aby wyświetlić wszystkie dostępne parametry. Najbardziej interesujące to:

- gui użyj programu w wersji graficznej (GUI), jeśli to możliwe; wymagane jest posiadanie modułu Perl/Tk (<http://tug.org/texlive/distro.html#perlTk>); gdy jest on niedostępny, program instalacyjny uruchomiony zostanie w trybie tekstowym;
- no-gui wymusza tryb tekstowy, np. w Windows potrzebny jest on dla przygotowania do uruchamiania bezpośrednio z DVD;
- lang *LL* pozwala wybrać język komunikatów, *LL* oznacza tu dwuliterowy kod języka; aktualnie dostępne są: angielski (**en**, domyślny), niemiecki (**de**), francuski (**fr**), holenderski (**nl**), polski (**pl**), słoweński (**sl**) i wietnamski (**vi**); program samoczynnie włącza język, ale jeśli jest to niemożliwe, komunikaty i menu będą wyświetlane w języku angielskim;
- profile *profile* program instalacyjny zapisuje plik `texlive.profile` w katalogu `2008/tlpkg`, co pozwala wykorzystać go dla powielenia wszystkich wyborów i ustawień w kolejnych instalacjach;
- location *url/path* pozwala określić inne niż domyślne źródło instalacji (patrz poniżej).

3.3.1. Parametr location

Parametrowi `location` można przypisać adres w sieci (rozpoczynający się od `ftp:`, `http:` lub `file:/`), lub pełną ścieżkę. Jeśli podany argument wskazuje na lokalny dysk (ścieżka bądź adres `file:/`), to automatycznie zostanie dostosowany typ instalacji (ze skompresowanych plików bądź nie): gdy dostępny będzie katalog `archive`, zawierający pliki `.tar.lzma`, wybrana zostanie instalacja z tychże plików, nawet jeśli dostępne będą równoległe katalogi z plikami nieskompresowanymi.

3.4. Czynności poinstalacyjne

Część ta nie dotyczy systemu Windows, dla którego program instalacyjny przeprowadza całą konfigurację, włącznie z menu systemowym i ikonami na pulpicie. Poniższe uwagi mogą być przydatne dla użytkowników innych systemów.

3.4.1. Gdy zastosujemy dowiązania symboliczne

Użycie opisanej w części 3.2.4 opcji tworzenia dowiązań symbolicznych w standardowych katalogach nie wymaga zmian w zmiennych środowiska systemowego.

3.4.2. Zmienne środowiska dla Unix

Po instalacji trzeba do zmiennej `PATH` dodać ścieżkę do programów `TeX Live`. Każda z obsługiwanych platform ma własny podkatalog w ramach `TEXDIR/bin`. Listę platform i odpowiadających im katalogów przedstawiono na rys. 3.

Również korzystanie z systemowych przeglądarek dokumentacji `man` i `info` staje się możliwe dopiero po dodaniu odpowiednich katalogów do ich ścieżek przeszukiwania.

Dla powłoki zgodnej z Bourne shell (`sh`, `bash`, `ksh`) możemy dopisać do pliku `$HOME/.profile`:

```
PATH=/usr/local/texlive/2008/bin/i386-linux:$PATH; export PATH
MANPATH=/usr/local/texlive/2008/texmf/doc/man:$MANPATH; export MANPATH
INFOPATH=/usr/local/texlive/2008/texmf/doc/info:$INFOPATH; export INFOPATH
```

W wypadku `csh` lub `tcsh` należy zmodyfikować plik `$HOME/.cshrc`, np:

```
setenv PATH /usr/local/texlive/2008/bin/i386-linux:$PATH
setenv MANPATH /usr/local/texlive/2008/texmf/doc/man:$MANPATH
setenv INFOPATH /usr/local/texlive/2008/texmf/doc/info:$INFOPATH
```

3.4.3. Gdy uruchamiamy programy z DVD

Programy `TeX Live` wyszukują potrzebne dane w różnych drzewach katalogów korzystając z pliku `texmf.cnf`. Plik ten znajdujący jest w całej serii położenia względem położenia samych programów, ale zasada ta nie działa, gdy uruchamiamy programy bezpośrednio z DVD. Wynika to z faktu, że niektóre pliki są zapisywane na twardym dysku (DVD jest medium tylko do odczytu) i tracą tym samym predefiniowane względne położenie. Wymagane jest zatem zdefiniowanie w środowisku zmiennej `TEXMFCNF`, która wskaże położenie `texmf.cnf`. Nadal jest potrzebna modyfikacja zmiennej `PATH`, jak opisano wyżej.

Na zakończenie instalacji program powinien pokazać komunikat informujący, jaką wartość należy przypisać zmiennej `TEXMFCNF`. Gdybyśmy to przeoczyli – wartością tą jest `$TEXMFSYSVAR/web2c`, czyli dla domyślnych ustawień (`/usr/local/texlive/2008/texmf-var/web2c`) potrzebujemy deklaracji:

```
TEXMFCNF=/usr/local/texlive/2008/texmf-var/web2c; export TEXMFCNF
```

lub, dla `[t]csh`:

```
setenv TEXMFCNF /usr/local/texlive/2008/texmf-var/web2c
```

3.4.4. ConT_EXt Mark IV

Tak zwany „stary” ConT_EXt działa jak dotychczas. Nowy ConT_EXt „Mark IV” wymaga ręcznego dostrojenia – patrz: http://wiki.contextgarden.net/Running_Mark_IV.

3.4.5. Integracja lokalnych i prywatnych pakietów makr

Jak już wspomniano w części 2.3, katalog TEXMFLOCAL (domyślnie /usr/local/texlive/texmf-local lub C:\Program Files\texlive\texmf-local) przeznaczony jest na lokalne (np. w danej sieci komputerowej) fonty oraz pakiety makr. Z kolei TEXMFHOME (domyślnie \$HOME/texmf lub %USERPROFILE%\texmf) jest przeznaczony na prywatne makra i fonty użytkownika. W zamierzeniu oba te katalogi powinny być zachowywane przy instalacji nowszych wersji T_EX Live, a ich zawartość ma być automatycznie dostępna w kolejnych wydaniach. Zalecamy zatem, by nie przeddefiniowywać TEXMFLOCAL, co pozwoli uniknąć ręcznego konfigurowania w przyszłości.

W obu drzewach katalogów pliki powinny być umieszczane w odpowiednich podkatalogach, zgodnie z zaleceniami TDS (patrz: <http://tug.org/tds>, także plik texmf/web2c/texmf.cnf). Przykładowo pliki klas lub makr L^AT_EX-a powinny być umieszczane w katalogu TEXMFLOCAL/tex/latex/ lub TEXMFHOME/tex/latex/ (lub ich podkatalogach).

TEXMFLOCAL po zmianie zawartości wymaga odświeżenia bazy danych – poleceniem mktexlsr lub poprzez użycie przycisku „Odśwież bazy danych” w graficznym trybie programu tlmgr.

3.4.6. Integracja fontów z innych źródeł

Jest to, niestety, bardzo skomplikowane zagadnienie, wymagające sporej wiedzy użytkownika. Warto najpierw się dowiedzieć, jakie fonty mamy dostępne bezpłatnie (patrz część 2.7).

Alternatywą jest XeT_EX (patrz część 2.4), który umożliwia użycie fontów systemowych bez potrzeby instalowania ich dla programów T_EX-owych.

3.5. Testowanie instalacji

Po zainstalowaniu T_EX Live warto sprawdzić, czy programy działają poprawnie. Opiszemy tu podstawowe procedury testujące funkcjonowanie systemu w systemach Unix. W Mac OS X i Windows najczęściej użyjemy środowiska graficznego (GUI), reguły jednak będą podobne.

1. Sprawdzamy najpierw, czy uruchamia się program tex:

```
> tex --version
TeX 3.1415926 (Web2C 7.5.7)
kpathsea version 3.5.7
...
```

Jeśli uruchomienie kończy się komunikatem *command not found* (*Nie znaleziono polecenia*), oznacza to, że niepoprawnie zadeklarowano zmienną PATH (patrz deklaracje zmiennych środowiska na str. 17).

2. Następnie przetwarzamy prosty plik L^AT_EX-owy:

```
> latex sample2e.tex
This is pdfTeX, Version 3.1415926...
.....
Output written on sample2e.dvi (3 pages, 7484 bytes).
Transcript written on sample2e.log.
```

Gdy program nie znajduje `sample2e.tex` (bądź innych wymaganych plików), może to oznaczać, że nadal działają ustawienia zmiennych środowiska bądź pliki konfiguracyjne z poprzedniej instalacji. Szczegółową analizę, gdzie pliki są szukane i znajdowane, umożliwia diagnostyka opisana w części 8.2.4 na str. 36.

3. Podgląd wyniku składu:

```
> xdvi sample2e.dvi
```

Polecenie to wymaga uruchomionego środowiska graficznego X Window. Dla MS Windows analogicznym poleceniem jest `dviout` (o ile samodzielnie zainstalowaliśmy ten program).

4. Przetwarzanie wyniku składu do PostScript w celu wyświetlenia lub wydruku:

```
> dvips sample2e.dvi -o sample2e.ps
```

5. Tworzenie dokumentu bezpośrednio w formacie PDF:

```
> pdflatex sample2e.tex
```

6. Podgląd dokumentu PDF:

```
> gv sample2e.pdf
lub:
> xpdf sample2e.pdf
```

Programy `gv` i `xpdf` są zwykle dostarczane w ramach systemu operacyjnego, wobec tego nie zamieszczono ich na T_EX Live. Przed samodzielną instalacją warto odwiedzić strony, odpowiednio: <http://www.gnu.org/software/gv> i <http://www.foolabs.com/xpdf>. W sieci dostępny jest także bezpłatny program Adobe Reader (<http://www.adobe.com>). W systemie Windows domyślnie instalowany jest dla T_EX Live program `psv` (PS_View), pozwalający przeglądać pliki `.ps` i `.pdf`. Program ten można też zainstalować samodzielnie w systemach Linux (w katalogu `support/` znajdziemy plik `psview-5.09t.zip`).

7. Inne przydatne pliki testowe:

`small2e.tex` przykład prostszy niż `sample2e`;
`testpage.tex` test położenia wydruku na kartce papieru, przydatny do sprawdzenia, czy nasza drukarka nie wprowadza przesunięć;
`nfssfont.tex` służy do wydruku tablic fontowych;
`testfont.tex` jak wyżej, z tym że zamiast L^AT_EX-a trzeba użyć plain T_EX;
`story.tex` najbardziej kanoniczny przykład dla plain T_EX; na zakończenie przetwarzania uruchomionego poleceniem „`tex story`”, po ukazaniu się `*`, należy wpisać „`\bye`”.

Początkującym użytkownikom polecamy stronę <http://tug.org/begin.html> oraz podręcznik Petera Flynna *Formatting Information*, dostępny pod adresem <http://www.ctan.org/tex-archive/documentation/beginlatex>.

4. Instalacje sieciowe

T_EX Live zaprojektowano tak, by mogło z niego korzystać wielu użytkowników, nawet w różnych systemach operacyjnych w sieci komputerowej. Dzięki standardowej strukturze katalogów nie ma potrzeby konfiguracji i określania konkretnych ścieżek: położenie plików wymaganych przez programy T_EX Live jest zdefiniowane jako względne wobec samych programów. Można to zobaczyć w pliku `$TEXMFMAIN/web2c/texmf.cnf`, który zawiera np. takie wiersze:

```
TEXMFMAIN = $SELFAUTOPARENT/texmf
...
TEXMFLOCAL = $SELFAUTOPARENT/./texmf-local
```

W konsekwencji oznacza to, że dla różnych systemów operacyjnych bądź użytkowników wystarczy dodać do ich ścieżek przeszukiwania tylko ścieżkę do programów T_EX Live.

Możliwa jest zatem np. instalacja lokalna T_EX Live, po czym przeniesienie całej struktury w inne miejsce w sieci.

Użytkownicy Windows mogą mieć także inne wymagania. W katalogu `texmf-doc/source/texlive/texlive-common/w32client` znajdziemy przykładowy skrypt `install-w32client`, który pozwala dostosować istniejącą instalację T_EX Live dla potrzeb sieci (włącznie z utworzeniem skrótów w menu systemowym). Wystarczy w tym katalogu uruchomić `install-w32client.bat`.

W części 8.1 dowiemy się więcej o konfigurowaniu T_EX Live i zasadach przeszukiwania ścieżek.

5. Maksymalnie przenośny T_EX Live na DVD i USB

Opcja „uruchom z DVD”, opisana w rozdziale 3.2.5, jest wprzysdatna, jeśli działamy na swoim własnym komputerze. Gdy gościmy na cudzym, to prawdopodobnie wolelibyśmy wybrać inną możliwość, bez zbędnych skutków ubocznych.

W głównym katalogu T_EX Live DVD (w podkatalogu `texlive` T_EX Collection DVD) znajdziemy skrypt uniksowy `tl-portable` oraz widowsowy `tl-portable.bat`, które uruchamiają terminal z ustawieniami odpowiednimi do bezpośredniego dostępu do T_EX Live na DVD.

Gdy skrypt ten jest wykonywany po raz pierwszy, generowane są pewne pliki w podkatalogu `~/tlportable2008`, co trwa kilka chwil. W kolejnych wywołaniach skrypt rozpoczyna działanie niemal natychmiast.

Reszta systemu nie jest świadoma istnienia T_EX Live. Jeśli chcemy, by nasz edytor mógł współpracować z T_EX Live, to musimy uruchomić go z innej, równoległej sesji `tl-portable`.

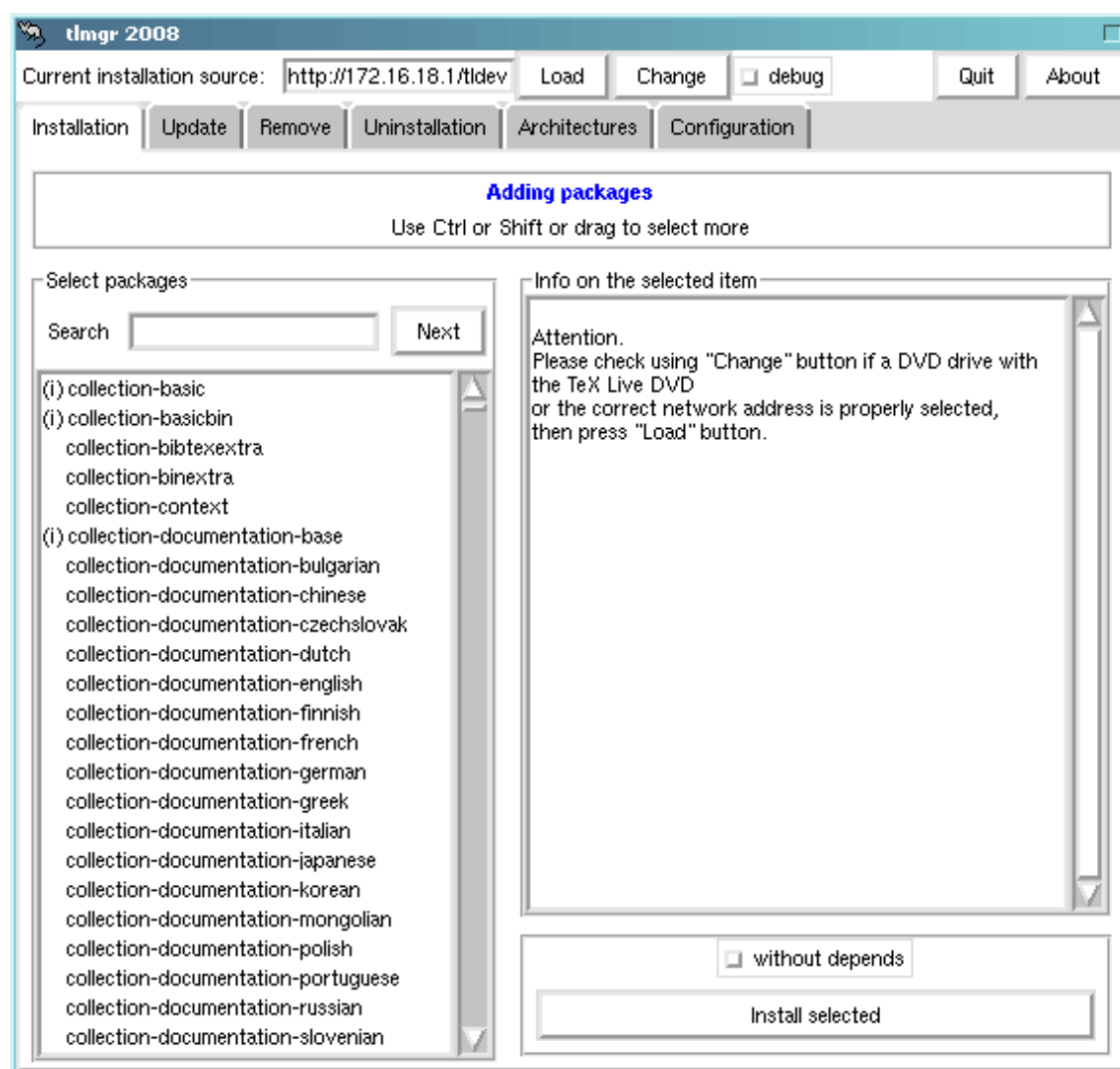
Można również użyć `tl-portable` do wywołania T_EX Live z pendrive’a (USB). W tym wypadku należy skopiować wszystkie pliki najwyższego poziomu oraz zawartość (co najmniej) katalogów `bin`, `texmf`, `texmf-dist` i `tlpkg` na pendrive. Zajmie to trochę czasu! Jeśli kopiujemy na pendrive USB sformatowany z systemem plików FAT32, to należy się upewnić, że dowiązania symboliczne są zastępowane plikami (polecenie `cp -L`). Używany też będzie katalog `texmf-local` na pendrive.

Następnie wywołajmy `tl-portable` z katalogu głównego pendrive’a. W tym wypadku skrypt zauważy, że pendrive można zapisywać i użyje go do zapisania wygenerowanych plików. Zawartość tę można z powrotem zapisać na DVD (np. do przekazania innym).

6. tlmgr: zarządzanie instalacją

Instalator instaluje program o nazwie `tlmgr`, służący do dalszego zarządzania T_EX Live po pierwotnej instalacji. Programy `updmap`, `fmtutil` oraz `texconfig` są nadal dostępne i będą utrzymywane w przyszłości, jednakże obecnie polecanym interfejsem jest `tlmgr`. Jego możliwości obejmują:

- pokazanie listy schematów, kolekcji i pakietów;



Rysunek 8: tlmgr w trybie graficznym. Lista pakietów/kolekcji/schematów pokaże się dopiero po naciśnięciu klawisza „Ładuj” (Load).

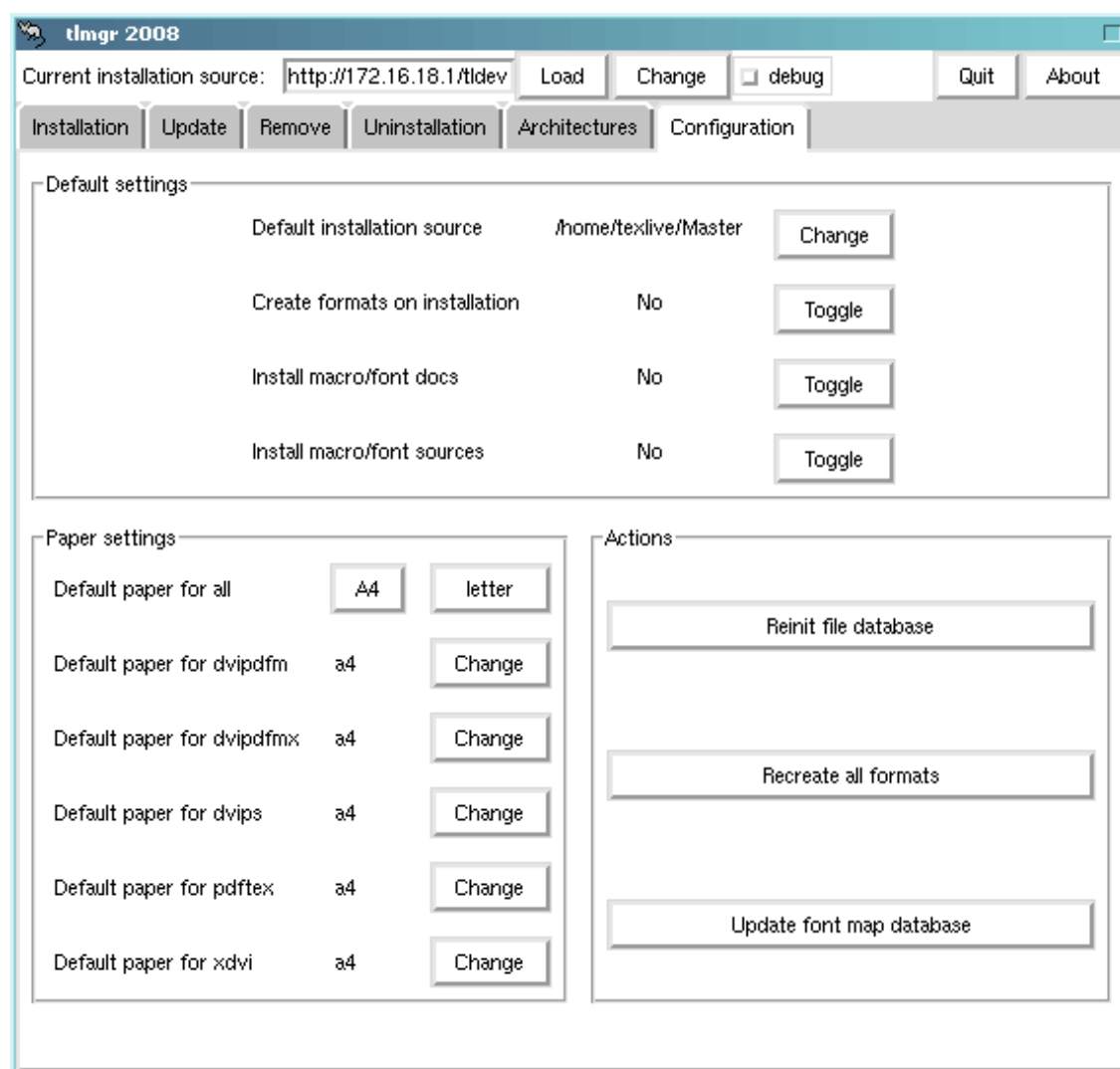
- instalowanie, aktualizację, tworzenie kopii zapasowych, odtwarzanie oraz usuwanie pojedynczych pakietów (opcjonalnie – z uwzględnieniem zależności pomiędzy pakietami);
- wyszczególnianie oraz dodawanie architektur (platform systemowych);
- zmianę opcji instalacji, takich jak rozmiar papieru czy zmiana położenia źródła instalacji (patrz część 3.3.1).

Ostrzeżenie: tlmgr nie został zaprojektowany ani przetestowany z instalacjami, które są wywoływane bezpośrednio z DVD.

6.1. tlmgr – tryb graficzny (GUI)

tlmgr może być uruchomiony w trybie graficznym za pomocą polecenia

```
> tlmgr -gui
```



Rysunek 9: tlmgr w trybie graficznym: zakładka konfiguracji

zaś w systemie Windows poprzez wybór menu: **Start -> Programy -> TeX Live 2008 -> TeX Live Manager**. Po kliknięciu przycisku „Ładuj” wyświetla listę dostępnych oraz listę zainstalowanych pakietów (te ostatnie poprzedzone są „(i)”). Zakładamy oczywiście, że źródła instalacji są poprawne i są dostępne.

Rysunek 9 przedstawia zakładkę konfiguracji.

6.2. Przykładowe wywołania tlmgr z linii poleceń

Poniższy przykład dodaje kilka pakietów, włącznie z nowym „silnikiem”, z innego niż domyślne położenia źródła instalacji:

```
> tlmgr -location http://172.16.18.1/tldev install collection-xetex xkeyval
```

Generuje on poniższy wynik:

```
install: collection-xetex
install: arabxetex
```



```

install: euenc
install: bidi
install: fontspec
install: fontwrap
install: ifxetex
install: philokalia
install: polyglossia
install: xecyr
install: xecyr.i386-linux
install: xepersian
install: xetex
install: xetexconfig
install: xetex.i386-linux
running post install action for xetex
install: xetex-def
install: xetex-pstricks
install: xetexfontinfo
install: xltextra
install: xunicode
install: xkeyval
running mktexlsr
mktexlsr: Updating /usr/local/texlive/2008/texmf/ls-R...
mktexlsr: Updating /usr/local/texlive/2008/texmf-config/ls-R...
mktexlsr: Updating /usr/local/texlive/2008/texmf-dist/ls-R...
mktexlsr: Updating /usr/local/texlive/2008/texmf-doc/ls-R...
mktexlsr: Updating /usr/local/texlive/2008/./texmf-local/ls-R...
mktexlsr: Updating /usr/local/texlive/2008/texmf-var/ls-R...
mktexlsr: Done.
regenerating fmtutil.cnf
running fmtutil-sys --missing
...
Transcript written on xelatex.log.
fmtutil: /usr/local/texlive/2008/texmf-var/web2c/xetex/xelatex.fmt installed.

```

Jak widać, tlmgr instaluje zależne pakiety i dba o niezbędne czynności poinstalacyjne, włącznie z aktualizacją bazy danych nazw plików i powtórным wygenerowaniem formatów (w przykładzie wygenerowaliśmy nowy format dla XeTeX).

Poniższy przykład prezentuje instalację nowego języka oraz uruchamia powtórne wygenerowanie formatów:

```
> tlmgr install collection-langdutch
```

Aby wyświetlić informację o pakiecie, należy uruchomić np.:

```
> tlmgr show collection-wintools
```

co daje w wyniku

```

Package:    collection-wintools
Category:   Collection
ShortDesc:  Windows support programs
LongDesc:   Utilities for Windows, since they are not readily available there:
            gzip, chktex, jpeg2ps, unzip, wget, xpdf.
Installed:  Yes

```

Aktualizacja całej instalacji do najnowszej dostępnej wersji:

```
> tlmgr update -all
```

Aby uniknąć zdenerwowania, proponujemy zacząć od:

```
> tlmgr update -all -dry-run
```

albo

```
> tlmgr update -list
```

Pełną dokumentację programu pokaże polecenie:

```
> tlmgr -help
```

7. Uwagi dotyczące Windows

T_EX Live ma tylko jeden program instalacyjny, działający zarówno w Unix, jak i w Windows. Stworzenie takiego programu było możliwe dopiero po zaniechaniu wsparcia dla starszych wersji Windows. Obecnie T_EX Live można instalować tylko w Windows 2000 i nowszych.

7.1. Cechy specyficzne w systemie Windows

W systemie Windows program instalacyjny wykonuje kilka dodatkowych czynności:

Menu i skróty. W menu systemowym instalowane jest podmenu „T_EX Live”, które zawiera kilka pozycji dla programów działających w trybie graficznym (tlmgr, texdoctk, PS_View – przeglądarka plików postscriptowych) oraz dokumentacji. Dla PS_View tworzony jest także skrót (ikona) na pulpicie, umożliwiający „przeciąganie-upuszczanie” na ikonie plików postscriptowych.

Automatyczne ustawienie zmiennych środowiska. Po instalacji nie są wymagane żadne „ręczne” zmiany ustawień.

Odinstalowanie. Program instalacyjny rejestruje instalację w menu „Dodaj/Usuń programy” w Panelu sterowania; odinstalowanie odbywa się zatem w standardowy dla Windows sposób.

7.2. Programy pomocnicze dla Windows

Aby instalacja była kompletna, T_EX Live wymaga kilku pomocniczych programów, które nie są dostarczane z systemem Windows. Wiele skryptów napisano w języku Perl, ponadto wiele narzędzi wymaga programu Ghostscript (interpretera języka PostScript) do rasteryzacji bądź konwersji plików. Przydatne są także w wielu wypadkach różne programy do obróbki grafiki. Ponadto posiadanie edytora zorientowanego na środowisko T_EX znacznie ułatwi pracę.

Wszystkie te programy dla Windows można dosyć łatwo znaleźć w sieci, ponieważ jednak jest ich spory wybór, postanowiliśmy te najbardziej istotne umieścić w dystrybucji T_EX Live:

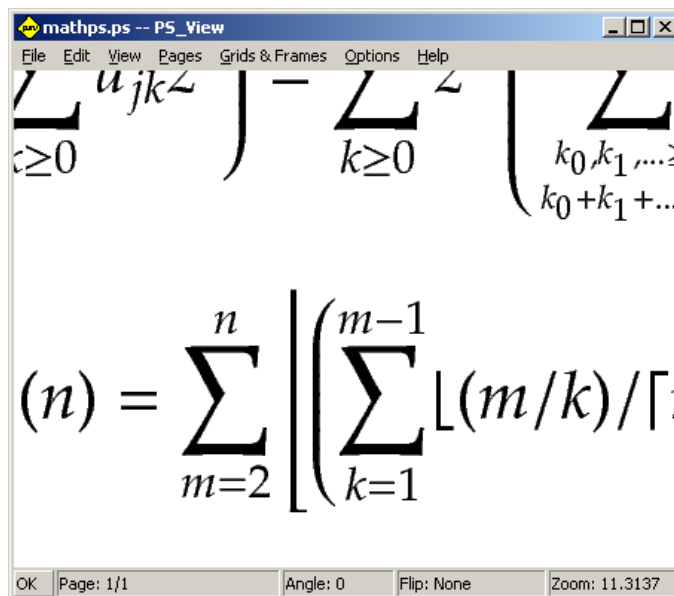
Perl i Ghostscript. Oba te programy są niezbędne do poprawnego działania T_EX Live, dołączyliśmy zatem Ghostscript 8.62 i minimalną dystrybucję Perl 5.8, wystarczającą do uruchomienia wszystkich, zawartych w T_EX Live skryptów perlowych; oba programy zostały „ukryte”, to znaczy tylko programy T_EX Live, które z nich korzystają, „wiedzą” gdzie je znaleźć; tym samym nie powinny kolidować z ewentualnie zainstalowanymi w systemie programami Perl i Ghostscript;

narzędzia uruchamiane z linii poleceń – zestaw kilku przydatnych programów (gzip, unzip, jpeg2ps i tiff2png) a także kilka narzędzi z zestawu xpdf, uruchamianych z linii poleceń (sam xpdf nie jest dostępny dla Windows, można jednak pobrać z internetu opartą na nim przeglądarkę PDF: <http://blog.kowalczyk.info/software/sumatrapdf>);

fc-cache – program rejestrujący dla XeT_EX-a fonty systemowe lub dostarczane w dystrybucji T_EX Live fonty OpenType;

PS_View – nowy program podglądu plików postscriptowych (a także plików PDF), patrz rys. 10.

katalog support, wspomniany już w części 2.2, zawiera różne programy, które mogą być użyteczne w środowisku T_EX-owym (np. edytory/środowiska dla T_EX-a); programy te *nie są* uwzględniane podczas instalacji samego T_EX Live, należy je więc zainstalować samodzielnie.



Rysunek 10: PS_View: umożliwia bardzo duże powiększenia!

Poniżej zamieszczono listę miejsc, z których można pobrać programy pomocnicze:

Ghostscript <http://www.cs.wisc.edu/~ghost/>

Perl <http://www.activestate.com/> (uzupełniające, przydatne pakiety należy pobrać z zasobów CPAN <http://cpan.org>)

ImageMagick – bogaty zestaw narzędzi do wsadowego przetwarzania plików graficznych (<http://www.imagemagick.com>)

NetPBM – do przetwarzania i konwersji plików graficznych możemy użyć alternatywnego dla ImageMagick programu NetPBM (<http://netpbm.sourceforge.net/>)

Edytory dla systemu T_EX – spory wybór programów, uwzględniający indywidualne preferencje użytkownika:

- GNU Emacs – w wersji zintegrowanej z AucTeX dostępny jest w T_EX Live w katalogu support/ (<ftp://alpha.gnu.org/gnu/auctex>)
- WinShell – prosty edytor/shell, dostępny na T_EX Live w katalogu support/WinShell (<http://www.winshell.de>)
- WinEdt – bogaty w funkcje edytor dla T_EX-a, dostępny jako shareware (<http://www.winedt.com>)
- TeXnicCenter – kolejny, dosyć bogaty w funkcje edytor (<http://www.toolscenter.org/products/texniccenter/>)
- Vim – rozbudowany i bardzo funkcjonalny edytor, wywodzący się z klasycznego dla systemów Unix edytora vi (<http://www.vim.org>)
- LEd – polski edytor, dostępny z <http://www.ctan.org/support/LEd>
- SciTE – edytor dostępny z <http://www.scintilla.org/SciTE.html>

7.3. Program Dviout

Obecne wydanie T_EX Live nie oferuje niestety preinstalowanego programu do podglądu plików DVI dla Windows, można jednak samodzielnie zainstalować doskonały `dviout`, autorstwa Toshio Oshimy. Znajdziemy go w katalogu `support/dviout/`, zawierającym również krótki plik `README` omawiający, jak zainstalować i skonfigurować `dviout` dla T_EX Live. Przed instalacją zalecamy przeczytać informacje tam zawarte.

Pierwsze uruchomienie `dviout` zazwyczaj automatycznie generuje wymagane fonty ekranowe. Po kilku sesjach komunikaty dotyczące generowania fontów staną się rzadsze. Więcej informacji można znaleźć w bardzo dobrym poradniku *on-line* tego programu.

7.4. User Profile to inaczej Home (katalog domowy)

Odpowiednikiem uniksowego katalogu domowego użytkownika (HOME) jest w Windows katalog określany zmienną `%USERPROFILE%`. W Windows 2000 i XP jest to zazwyczaj katalog `C:\Documents and Settings\, zaś w Windows Vista C:\Users\. W pliku konfiguracyjnym texmf.cnf i bibliotekach Kpathsea znak ~ jest poprawnie rozwijany do odpowiedniej zmiennej zarówno w Windows, jak i w Unix.`

7.5. Rejestr Windows

W systemie Windows prawie wszystkie dane konfiguracyjne przechowywane są w tzw. rejestrze. Zawiera on hierarchicznie zorganizowane klucze, w ramach kilku kluczy głównych. Najbardziej istotne dla programów instalacyjnych są klucze `HKEY_CURRENT_USER` oraz `HKEY_LOCAL_MACHINE` (w skrócie `HKCU` i `HKLM`). Część `HKCU` dotyczy katalogów domowych użytkowników (patrz 7.4), zaś `HKLM` – podkatalogów systemowych (w katalogu Windows).

Informacje o ustawieniach systemu można czasem uzyskać ze zmiennych środowiska, ale po inne informacje, np. położenie tzw. skrótów, trzeba odwołać się do rejestru. Także zapis zmiennych środowiska na stałe wymaga dostępu do rejestru.

7.6. Uprawnienia w Windows

W nowszych wersjach Windows istnieje wyraźne rozróżnienie między zwykłymi użytkownikami i administratorami, przy czym tylko ci ostatni mają pełną swobodę dostępu do całości systemu. Dołożono wielu starań, aby umożliwić instalację T_EX Live także osobom bez uprawnień administratora.

Jeśli osoba instalująca jest administratorem, to skróty są tworzone dla wszystkich użytkowników, także zmienne środowiska są ustawiane dla całego systemu. W przeciwnym wypadku skróty i menu są tworzone jedynie dla konkretnego użytkownika, także definiowane zmienne środowiska dotyczą zwykłych użytkowników. Mając uprawnienia administratora możemy zainstalować T_EX Live tylko dla użytkowników; należy wtedy uruchomić `install-tl` z parametrem `-non-admin`.

Bez względu na status użytkownika domyślnym katalogiem głównym instalacji jest katalog w ramach `%PROGRAMFILES%`. Program instalacyjny zawsze sprawdza, czy ten katalog jest dostępny do zapisu dla aktualnego użytkownika.

Problem może się pojawić wtedy, gdy użytkownik instalujący T_EX Live nie jest administratorem, a programy T_EX-owe już są w ścieżce przeszukiwania. Wynikowa ścieżka zawiera wtedy ścieżkę systemową, do której dodano ścieżkę do programów użytkownika. W konsekwencji nie będą znajdowane nowo instalowane programy. W celu obejścia tego problemu program instalacyjny tworzy skrót do okna z wierszem poleceń, w którym ścieżka do nowych programów T_EX Live ma priorytet. W ten sposób, po uruchomieniu tego skrótu, będzie można korzystać z T_EX Live.

7.7. WinShell

Jeśli nie decydujemy się na instalowanie rozbudowanego (ale i bardzo bogatego w funkcje) edytora Emacs, możemy samodzielnie zainstalować prosty i łatwy w obsłudze edytor WinShell. Znajdziemy go na płycie w katalogu `support/winshell`. Wystarczy dwukrotnie kliknąć klawiszem myszy na znajdującym się tam pliku `.exe`. Program uruchamiamy z menu Start bądź z ikony/skrótu na pulpicie. Dostosowanie do polskiej wersji Windows wymaga, prócz określenia języka dla menu i komunikatów, użycia menu **Opcje** (Options) -> **Font** -> **Zmień** i wyboru w wyświetlonym oknie **Skrypt** napisu **Europa Środkowa**. Dzięki temu poprawnie będą wyświetlane polskie znaki diakrytyczne, wpisywane za pomocą prawego klawisza Alt.

Aby skonfigurować uruchamianie programów, otwieramy menu **Options** -> **Program Calls**.

- W zakładce DVIWin, w polu „exe-file”, wpisujemy `dviout.exe` (o ile go wcześniej zainstalowaliśmy).
- W zakładce Ghostview wpisujemy `psv.bat`.

Po wciśnięciu przycisku OK zatwierdzamy zmiany.

Instalacja programu ustawia w Windows skojarzenie plików `.tex` z uruchamianiem WinShell. O ile nie zamierzamy korzystać z innego edytora (jak WinEdt lub Emacs), jest to poprawne.

WinShell jest wyposażony w moduł pomocy, dostępnej po naciśnięciu symbolu `?` na pasku z narzędziami.

7.7.1. Użycie plików „projektu”

Wielokrotnie mamy do czynienia z dokumentami składającymi się z wielu części. Najwygodniej gdy są one zapisane w odrębnych plikach. WinShell umożliwia utworzenie pliku projektu (*Project file*), w którym deklarujemy poszczególne części większego dokumentu. Nazwy plików projektu: traktowanego jako główny (*Main file*) oraz plików części są wyświetlane w lewym oknie edytora. Dwukrotne kliknięcie myszą na nazwie pliku powoduje jego wyświetlenie w głównym oknie edytora. Naciśnięcie ikony LaTeX na belce narzędziowej uruchamia zawsze przetwarzanie głównego pliku, bez względu na to, który plik jest aktualnie wyświetlany.

Na belce narzędziowej mamy dodatkowe przyciski, pozwalające wyłączyć lub włączyć wyświetlanie okna projektu (po lewej stronie) i okna zapisu sesji (log) – u dołu. Gdy plik projektu nie jest używany, lewą część okna można zamknąć, zyskując w ten sposób całą szerokość ekranu dla edytowanego pliku.

7.7.2. Drukowanie z WinShell na drukarce PostScriptowej

Ikona Dvips belki narzędziowej uruchamia program, który wynik pracy zapisuje zwykle w pliku `.ps`. Oglądanie i/lub drukowanie takiego pliku wymaga uruchomienia `PS_View`. WinShell pozwala zdefiniować wygodne wywołanie polecenia `dvips`, które wynik przetwarzania wyśle od razu do drukarki wyposażonej w interpreter PostScript. Przykładowo, dla drukarki o nazwie `vclw`, postępowanie będzie następujące:

1. Deklaracja danej drukarki w programie:

- otworzyć WinShell, wybrać menu **Opcje** -> **Programy użytkownika**.
- wybrać **Tool 1** w spisie po prawej stronie i wypełnić pola po stronie lewej, np.:
 Name: **Drukuj**
 exe file: **dvips**
 cmd-line: **-D600 %c.dvi -o vclw**
 skasować zaznaczenie okienka „najpierw DVIPS”
- nacisnąć OK.

2. Dodanie polecenia „Drukuj” do belki narzędziowej:

- wybrać menu **Opcje** -> **Przeglądaj** -> **Dostosuj paski**;
- w okienku **Kategoria** wybrać **Programy użytkownika**;
- wskazać **Drukuj** i przeciągnąć go myszą na belkę narzędziową, umieszczając w dowolnym miejscu obok innych poleceń;
- w kolejno wyświetlanym oknie dokonać wyboru: „Tylko obrazek” (*Image only*), „Tylko tekst” lub „Tekst i obrazek”; najprościej wybrać „Tylko tekst” i zatwierdzić guzikiem OK. Napis **Drukuj** ukaże się na belce. (Bardziej wymagający użytkownicy mogą wybrać opcję „Tylko obrazek”, następnie „Edytuj” i skonstruować sobie własną ikonkę.)

Uruchamianie polecenia zostało zdefiniowane. Aby drukować bezpośrednio na drukarce, wystarczy teraz nacisnąć guzik z napisem „Drukuj”.

7.8. W razie problemów

7.8.1. Co zrobić gdy latex nie może znaleźć potrzebnych plików?

- Program **kpsewhich** jest podstawowym narzędziem do diagnozowania problemów. Wyprowadza on informacje diagnostyczne na wyjście `stderr`, przy czym konsole (okienka wierszy poleceń) starszych systemów Windows nie potrafią przekierować `stderr` do pliku. Umożliwia to dopiero system Windows NT i późniejsze, ale rozwiązanie przedstawione poniżej działa dla każdej konsoli (okienka wierszy poleceń). Otóż dla celów diagnostycznych można tymczasowo zdefiniować zmienną środowiska (w oknie poleceń):

```
SET KPATHSEA_DEBUG_OUTPUT=err.log
```

Można również zadać zakres diagnostyki:

```
SET KPATHSEA_DEBUG=-1
```

Podobnie, aby przekierować wyjście `stderr` na `stdout`:

```
SET KPATHSEA_DEBUG_OUTPUT=con:
```

W ten sposób można skierować zarówno `stderr`, jak i `stdout` do tego samego pliku.

- Przy założeniu, że instalację wykonano w `c:/TeX`, należy sprawdzić (porównać) następujące wartości:

```
kpsewhich -expand-path $SELFAUTOPARENT c:/TeX
kpsewhich -expand-path $TEXMF c:/TeX/texmf...
kpsewhich -expand-var $TEXINPUTS .;c:/TeX/texmf/tex/
```

Jeśli w otoczeniu systemowym są zdefiniowane zmienne związane z \TeX -em, należy je usunąć, mają bowiem pierwszeństwo przed tymi, które określono w pliku `texmf.cnf`.

- Następnie należy sprawdzić (porównać) wartości:

```
kpsewhich cmr10.tfm c:/TeX/texmf-dist/fonts/tfm/public/cm/cmr10.tfm
kpsewhich latex.fmt c:/TeX/texmf-var/web2c/pdftex/latex.fmt
```

Jeśli sprawdzenia nie wykazały odstępstw, to \TeX i programy towarzyszące powinny działać. Jeśli tak nie jest, należy poeksperymentować z opcją `-debug=n` programu **kpsewhich** i zweryfikować wszystkie uzyskane wartości. Po zidentyfikowaniu problemu warto go zgłosić.

8. Instrukcja obsługi systemu Web2C

Web2C to zestaw programów związanych z T_EX-em, tj. sam T_EX, METAFONT, MetaPost, BibT_EX itd. Stanowią one rdzeń dystrybucji T_EX Live.

Oryginalna implementacja wykonana została przez Tomasza Rokickiego, który w roku 1987 stworzył pierwszy system T_EX-to-C, adaptując pliki wymiany (*change files*) pod Unix-em (pierwotnie były one dziełem Howarda Trickey'a oraz Pavela Curtisa). W czasie, gdy Tim Morgan zajmował się systemem, jego nazwa została zmieniona na Web-to-C. W 1990 roku prace nad projektem przejął Karl Berry wraz z dziesiątkami współpracowników, a w roku 1997 pałeczkę przejął Olaf Weber.

Web2C działa na platformach systemowych, takich jak Unix (w tym Mac OS X), Windows 9x/NT/2K/XP i innych. System wykorzystuje oryginalne źródła T_EX-owe autorstwa Donalda Knutha oraz inne programy napisane w WEB i tłumaczy je na kod źródłowy C. Ponadto system udostępnia spory zestaw makr i funkcji stworzonych dla zwiększenia funkcjonalności oryginalnych zasobów oprogramowania związanego z T_EX-em. Podstawowymi składnikami systemu są:

- bibtex tworzenie spisów bibliograficznych;
- dmp konwersja troff do MPX (rysunki MetaPost-owe);
- dvicopy modyfikowanie pliku DVI;
- dvitomp konwersja DVI do MPX (rysunki MetaPost-owe);
- dvitype konwersja DVI na plik tekstowy (ASCII);
- gftodvi zamiana fontu GF na plik DVI;
- gftopk zamiana fontu w formacie GF na font spakowany (PK);
- gftype zamiana fontu GF na plik tekstowy (ASCII);
- makempx skład etykiet MetaPost-owych;
- mf generowanie fontów bitmapowych w formacie GF;
- mft skład plików źródłowych METAFONT-a;
- mpost tworzenie rysunków oraz diagramów technicznych;
- mpto ekstrakcja etykiet MetaPost-owych;
- newer porównywanie czasów modyfikacji;
- patgen tworzenie wzorców przenoszenia wyrazów;
- pktogf zamiana fontów w formacie PK na fonty GF;
- pktype zamiana fontu PK na plik tekstowy (ASCII);
- pltotf konwersja tekstowej listy właściwości do TFM;
- pooltype wyświetlanie WEB-owych plików pool;
- tangle konwersja WEB do języka Pascal;
- tex skład tekstu;
- tftopl konwersja TFM do tekstowej listy właściwości (PL);
- vftovp konwersja fontów wirtualnych do wirtualnej listy właściwości (VPL);
- vptovf konwersja wirtualnej listy właściwości do fontów wirtualnych;
- weave konwersja WEB do T_EX-a.

Dokładny opis funkcji oraz składni tych programów zawarty jest w dokumentacji poszczególnych pakietów samego Web2C. Do optymalnego korzystania z instalacji Web2C przyda się znajomość kilku zasad rządzących całą rodziną programów.

Wszystkie programy obsługują standardowe opcje GNU:

--help podaje podstawowe zasady użytkowania;

--verbose podaje dokładny raport z działania programu;

--version podaje informację o wersji, po czym kończy działanie programu.

Do lokalizowania plików programy oparte na Web2C używają biblioteki do przeszukiwania ścieżek zwanej Kpathsea. Dla optymalizacji przeszukiwania T_EX-owego drzewa podkatalogów biblioteka ta używa kombinacji zmiennych środowiskowych oraz kilku plików konfiguracyjnych. Web2C potrafi obsługiwać jednocześnie więcej niż jedno drzewo podkatalogów, co jest użyteczne w wypadku, gdy chce się przechowywać standardową dystrybucję T_EX-a jak i lokalne rozszerzenia w dwóch różnych drzewach katalogów. Aby przyspieszyć poszukiwanie plików, katalog główny każdego drzewa ma swój plik **ls-R**, zawierający pozycje określające nazwę i względną ścieżkę dla wszystkich plików zawartych w tym katalogu.

8.1. Przeszukiwanie ścieżek przez Kpathsea

Opiszemy najpierw ogólny mechanizm przeszukiwania ścieżek przez bibliotekę Kpathsea.

Tym, co nazywamy *ścieżką przeszukiwania*, jest rozdzielona dwukropkami lub średnikami lista *elementów ścieżki*, które zasadniczo są nazwami podkatalogów. Ścieżka przeszukiwania może pochodzić z (kombinacji) wielu źródeł. Przykładowo, aby odnaleźć plik „my-file” w ścieżce „./dir”, Kpathsea sprawdza istnienie danego elementu ścieżki w następującej kolejności: najpierw ./my-file, potem /dir/my-file, zwracając pierwszy odnaleziony (lub możliwie wszystkie).

Aby optymalnie zaadaptować się do konwencji wszystkich systemów operacyjnych, na systemach nieunixowych Kpathsea może używać jako separatorów nazw ścieżek znaków innych niż dwukropek („:”) oraz „ciach” („/”).

W celu sprawdzenia konkretnego elementu *p* ścieżki, Kpathsea najpierw sprawdza, czy zbudowana wcześniej baza danych (patrz „Baza nazw plików” na stronie 33) odnosi się do *p*, tj. czy baza danych znajduje się w podkatalogu z prefiksem *p*. Jeżeli tak, to specyfikacja ścieżki jest porównywana z zawartością bazy.

Jeśli baza danych nie istnieje bądź nie odnosi się do danego elementu ścieżki albo też nie zawiera elementów zgodnych, to przeszukiwany jest system plików (jeżeli nie zostało to zabronione przez specyfikację rozpoczynającą się od „!” oraz jeżeli poszukiwany plik musi istnieć). Kpathsea konstruuje listę podkatalogów, które korespondują z danym elementem ścieżki, a następnie sprawdza w każdym z nich, czy nie ma tam poszukiwanego pliku.

Warunek mówiący, że „plik musi istnieć” dotyczy np. plików „.vf” i plików dołączanych T_EX-owym poleceniem `\openin`. Takiego pliku może nie być (np. `cmr10.vf`), błędne byłoby zatem poszukiwanie go na dysku. Jeśli więc zapomnisz o aktualizacji **ls-R** po instalacji nowego pliku „.vf”, to nie zostanie on odnaleziony. Każdy element ścieżki sprawdzany jest w następującej kolejności: najpierw w bazie danych, potem na dysku. Jeżeli plik się znajdzie, to przeszukiwanie zostanie zatrzymane i zwrócony zostanie wynik.

Ponieważ najprostszym i najbardziej powszechnym elementem ścieżki jest nazwa katalogu, Kpathsea korzysta z dodatkowych możliwości w przeszukiwaniu ścieżek: wielowarstwowych wartości domyślnych, zmiennych środowiskowych, wartości pliku konfiguracyjnego, lokalnych podkatalogów użytkownika oraz rekursywnego przeszukiwania podkatalogów. Można więc powiedzieć, że Kpathsea *rozwiija* element ścieżki, tzn. transformuje wszystkie specyfikacje do podstawowej nazwy lub nazw katalogów. Jest to opisane w kolejnych akapitach, w kolejności w jakiej ma to miejsce.

Trzeba zauważyć, że jeżeli nazwa poszukiwanego pliku jest absolutna lub jawnie względna, tj. zaczyna się od „/” lub „./” lub „../”, to Kpathsea ogranicza się do sprawdzenia, czy ten plik istnieje.

8.1.1. Źródła ścieżek

Nazwa przeszukiwanej ścieżki może pochodzić z wielu źródeł. Oto kolejność, w jakiej Kpathsea ich używa:

1. Zmienna środowiskowa ustawiana przez użytkownika, np. `TEXINPUTS`. Zmienne środowiskowe z dołączoną kropką i nazwą programu zastępują inne, np. jeżeli „`latex`” jest nazwą uruchomionego programu, wtedy zamiast `TEXINPUTS` wykorzystana zostanie zmienna `TEXINPUTS.latex`.
2. Plik konfiguracyjny konkretnego programu, np. linia „`S /a:/b`” w pliku `config.ps` programu `dvips`.
3. Plik konfiguracyjny Kpathsea `texmf.cnf`, zawierający taką linię, jak „`TEXINPUTS=/c:/d`” (patrz poniżej).
4. Wartości domyślne dla uruchamianych programów.

Każdą z tych wartości dla danej ścieżki przeszukiwania można zobaczyć, używając opcji diagnostyki błędów (patrz „Diagnostyka błędów” na stronie 36).

8.1.2. Pliki konfiguracyjne

Kpathsea szuka ścieżek przeszukiwania i innych definicji w *plikach konfiguracyjnych* o nazwach `texmf.cnf`. Ścieżka przeszukiwania używana do znajdowania tych plików określana jest przez zmienną `TEXMFCNF` (domyślnie taki plik znajduje się w podkatalogu `texmf/web2c`). Czytane będą *wszystkie* pliki `texmf.cnf` w ścieżce przeszukiwania, a definicje we wcześniejszych plikach zastąpią te w późniejszych. Tak więc w ścieżce `.$TEXMF` wartości pochodzące z `./texmf.cnf` zastąpią te z `$TEXMF/texmf.cnf`.

Dociekliwy czytelnik może być zainteresowany sposobem, w jaki programy znajdują plik `texmf.cnf`, skoro nie ma konieczności deklarowania specyficznej zmiennej środowiskowej systemu. Otóż położenie domyślne jest wkompileowane w programy jako względne do ich położenia (określanego, jak wiemy, w ścieżce specyfikowanej przez `$PATH`): `.././texmf/web2c/` bądź `../texmf/web2c/`. Jeśli jawnie deklarujemy zmienną `TEXMFCNF`, wymagane jest podanie bezwzględnej ścieżki.

Czytając zamieszczony poniżej opis formatu pliku `texmf.cnf`, warto przeglądać jego zawartość. Położenie *aktywnego* pliku znajdziemy za pomocą polecenia `kpsewhich texmf.cnf`.

- Komentarze zaczynają się od „`%`”, a kończą na końcu wiersza.
- Puste wiersze nie są brane pod uwagę.
- Znak `\` na końcu wiersza działa jako znak kontynuacji, tzn. oznacza, że kolejny wiersz jest kontynuacją bieżącego. Spacja na początku kolejnego wiersza nie jest ignorowana.
- Pozostałe wiersze mają postać:

```
zmienna[.program] [=] wartość
```

gdzie „`=`” i otaczające spacje są opcjonalne.

- „`zmienna`” zawierać może dowolne znaki poza spacją, „`=`”, lub „`.`” (kropką), najbezpieczniej jednak używać znaków z zakresu „`A-Za-z_`”.
- Napis „`.program`” ma zastosowanie w wypadku, gdy uruchamiany program nosi nazwę `program` lub `program.exe`. Pozwala to różnym odmianom $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ -a stosować różne ścieżki przeszukiwania.

- „wartość” zawierać może dowolne znaki poza „%” i „@”. Nie można używać konstrukcji „\$zmienna.program” po prawej stronie. Zamiast tego trzeba zastosować zmienną pomocniczą. Średnik „;” użyty w „wartość” zamieniany jest na „:” jeżeli systemem operacyjnym jest Unix; umożliwia to istnienie wspólnego pliku `texmf.cnf` dla systemów Unix oraz Windows.
- Wszystkie definicje czytane są zanim cokolwiek zostanie rozwinięte, tak więc do zmiennych można się odwoływać przed ich zdefiniowaniem.

Oto fragment pliku konfiguracyjnego, ilustrujący większość opisanych powyżej reguł notacji:

```
TEXMF          = {$TEXMFLOCAL,!!$TEXMFMAIN}
TEXINPUTS.latex = .;$TEXMF/tex/{latex,generic;}//
TEXINPUTS.fontinst = .;$TEXMF/tex//;$TEXMF/fonts/afm//
% e-TeX related files
TEXINPUTS.elatex = .;$TEXMF/{etex,tex}/{latex,generic;}//
TEXINPUTS.etex   = .;$TEXMF/{etex,tex}/{eplain,plain,generic;}//
```

8.1.3. Rozwijanie ścieżek

Kpathsea rozpoznaje w ścieżkach przeszukiwania pewne specjalne znaki oraz konstrukcje, podobne do tych dostępnych w powłokach Unix. Jako ogólny przykład: złożona ścieżka `~$USER/{foo,bar}//baz` rozwija się do wszystkich podkatalogów pod katalogami `foo` i `bar` w katalogu głównym `$USER`, które zawierają katalog lub plik `baz`. Rozwinięcia te opisane są w poniższych podrozdziałach.

8.1.4. Rozwijanie domyślne

Jeżeli ścieżka przeszukiwania największego uprzywilejowania (patrz „Źródła ścieżek” na stronie 31) zawiera *dotadowy dwukropek* (np. na początku, na końcu lub podwójny) to Kpathsea wstawia w tym miejscu następną zdefiniowaną w hierarchii uprzywilejowania ścieżkę przeszukiwania. Jeżeli ta wstawiona ścieżka ma dotadowy dwukropek, to dzieje się dalej to samo. Przykładowo, jeżeli ustawić zmienną środowiskową

```
> setenv TEXINPUTS /home/karl:
```

oraz wartość `TEXINPUTS` pobraną z `texmf.cnf`

```
.: $TEXMF//tex
```

końcową wartością użytą w przeszukiwaniu będzie:

```
/home/karl:.: $TEXMF//tex
```

Ponieważ nieużytecznym byłoby wstawiać wartość domyślną w więcej niż jednym miejscu, Kpathsea zmienia tylko jeden dotadowy „:” i pozostawia inne bez zmian. Kpathsea najpierw szuka dwukropków na początku linii, potem na końcu, a następnie podwójnych.

8.1.5. Rozwijanie nawiasów

Użyteczna jest możliwość rozwijania nawiasów, co oznacza, że np. `v{a,b}w` rozwija się do `vaw:vw`. Nawiasy można też zagnieżdżać. Funkcji tej można użyć do zaimplementowania różnych hierarchii \TeX -owych przez przypisanie listy nawiasów do `$TEXMF`. Przykładowo, w pliku `texmf.cnf` można znaleźć następującą definicję:

```
TEXMF = {$TEXMFHOME,$TEXMFLOCAL,!!$TEXMFVAR,!!$TEXMFMAIN}
```

Używając jej, można następnie napisać coś w rodzaju:

```
TEXINPUTS = .;$TEXMF/tex//
```

co oznacza, że po szukaniu w katalogu bieżącym będą przeszukane kolejno `$TEXMFHOME/tex`, `$TEXMFLOCAL/tex`, `$TEXMFVAR/tex` i `$TEXMFMAIN/tex` (wszystkie wraz z katalogami niższego poziomu; dwie ostatnie ścieżki *wyłącznie* na podstawie zawartości pliku `ls-R`). Jest to wygodny sposób na uruchamianie dwóch równoległych struktur T_EX-owych, jednej „zamrożonej” (np. na CD), a drugiej ciągle uaktualnianej nowo pojawiającymi się wersjami. Używając zmiennej `$TEXMF` we wszystkich definicjach daje pewność, że najpierw przeszukiwane jest drzewo uaktualnione.

8.1.6. Rozwijanie podkatalogów

Dwa lub więcej kolejnych „ciachów” („/”) w elemencie ścieżki, występujących po nazwie katalogu *d*, zastępowanych jest przez wszystkie podkatalogi *d*, najpierw podkatalogi znajdujące się bezpośrednio pod *d*, potem te pod powyższymi i tak dalej. Na każdym etapie kolejność, w jakiej przeszukiwane są katalogi, jest *nieokreślona*.

Jeśli wyszczególni się człony nazwy pliku po „/”, to uwzględnione zostaną tylko te podkatalogi, które zawierają powyższe człony. Na przykład „/a//b” rozwija się do katalogów /a/1/b, /a/2/b, /a/1/1/b itd., ale nie do /a/b/c czy /a/1.

Możliwe jest wielokrotne użycie „/” w ścieżce, jednakże „/” występujące na początku ścieżki nie jest brane pod uwagę.

8.1.7. Lista znaków specjalnych i ich znaczeń – podsumowanie

Poniższa lista podsumowuje znaczenie znaków specjalnych w plikach konfiguracyjnych.

- : znak rozdzielający w specyfikacji ścieżki; umieszczony na początku lub na końcu ścieżki zastępuje domyślne rozwinięcie ścieżki;
- ;
- \$ rozwijanie zmiennej;
- ~ oznacza katalog główny użytkownika;
- {...} rozwijanie nawiasów, np. `a{1,2}b` zmieni się w `a1b:a2b`;
- // rozwijanie podkatalogów (może wystąpić gdziekolwiek w ścieżce, poza jej początkiem);
- % początek komentarza, obejmującego wszystkie znaki do końca linii;
- \ znak kontynuacji (pozwala na przełamanie wiersza z wyrażeniem);
- !! przeszukiwanie *tylko* bazy danych, a *nie* dysku.

8.2. Bazy nazw plików

Podczas przeszukiwania Kpathsea stara się zminimalizować dostęp do dysku. Niemniej, w przypadku instalacji ze zbyt dużą liczbą katalogów przeglądanie każdego dopuszczalnego katalogu w poszukiwaniu pliku może zabierać sporo czasu (ma to miejsce zwłaszcza, jeżeli przeszukać trzeba setki katalogów z fontami). Dlatego też Kpathsea może używać zewnętrznego pliku z „bazą danych” o nazwie `ls-R`, który zawiera przypisania plików do katalogów. Unika się w ten sposób czasochłonnego przeszukiwania dysku.

Drugi plik z bazą danych – `aliases` – pozwala na nadawanie dodatkowych nazw plikom zawartym w `ls-R`. Może to być pomocne do adaptacji do DOS-owej konwencji „8.3” nazewnictwa plików w plikach źródłowych.

8.2.1. Baza nazw plików

Jak już wspomniano powyżej, plik zawierający główną bazę nazw plików musi nosić nazwę **ls-R**. W katalogu podstawowym każdej hierarchii T_EX-owej (domyślnie **\$TEXMF**), którą chcemy włączyć w mechanizm przeszukiwania, umieszczać można po jednym pliku **ls-R**; w większości przypadków istnieje tylko jedna hierarchia. Kpathsea szuka pliku **ls-R** w ścieżce **TEXMFDBS**.

Najlepszym sposobem stworzenia i utrzymywania pliku **ls-R** jest uruchomienie skryptu **mktexlsr**, będącego składnikiem dystrybucji. Jest on wywoływany przez różne skrypty typu „**mktex...**”. W zasadzie skrypt ten jedynie wykonuje polecenie

```
cd /your/texmf/root && ls -LAR ./ >ls-R
```

zakładając, że polecenie **ls** danego systemu utworzy właściwy format strumienia wyjściowego (GNU **ls** działa prawidłowo). Aby mieć pewność, że baza danych jest zawsze aktualna, wygodnie jest przebudowywać ją regularnie za pomocą demona **cron**.

Jeśli pliku nie ma w bazie danych, Kpathsea domyślnie przechodzi do przeszukiwania dysku. Jeżeli jednak dany element ścieżki zaczyna się od „**!**”, w poszukiwaniu tego elementu sprawdzona zostanie *jedynie* baza danych, a nigdy dysk.

8.2.2. kpsewhich – program do przeszukiwania ścieżek

Przeszukiwanie ścieżek przez program **kpsewhich** jest niezależne od jakiejkolwiek aplikacji. Może on być przydatny jako rodzaj programu **find**, za pomocą którego lokalizować można pliki w hierarchiach T_EX-owych (jest on używany intensywnie w skryptach „**mktex...**” tej dystrybucji).

```
> kpsewhich opcje... nazwa-pliku...
```

Parametry wyszczególnione w „*opcje*” mogą zaczynać się zarówno od „**-**”, jak i od „**--**”, a dozwolony jest każdy jednoznaczny skrót.

Kpathsea traktuje każdy argument nie będący parametrem jako nazwę pliku i zwraca pierwszą odnanaloną nazwę. Nie ma parametru nakazującego zwracanie wszystkich nazw plików o określonej nazwie (w tym celu można wykorzystać Unix-owy program „**find**”).

Ważniejsze parametry opisane są poniżej.

--dpi=num

Ustaw rozdzielczość na „*num*”; ma to tylko wpływ na przeszukiwanie fontów „**gf**” i „**pk**”. Dla zgodności z **dvips** parametr „**-D**” działa identycznie. Domyślną wartością jest 600.

--format=nazwa

Ustawienie formatu (typu pliku) przeszukiwania na „*nazwa*”. Domyślnie format odgadywany jest z nazwy pliku. Dla formatów, które nie mają przydzielonego jednoznacznego rozszerzenia, takich jak niektóre pliki MetaPost-owe czy pliki konfiguracyjne **dvips**-a, należy wyszczególnić nazwę, których listę wyświetli uruchomienie **kpsewhich --help**.

--mode=napis

Ustaw nazwę trybu na „*napis*”; dotyczy to jedynie szukania fontów „**gf**” oraz „**pk**”. Brakuje wartości domyślnej – odnaleziony zostanie dowolny wyszczególniony tryb.

--must-exist

Zrób wszystko co możliwe, aby odnaleźć pliki, włączając w to przede wszystkim przeszukiwanie dysku. Domyślnie, w celu zwiększeniu efektywności działania, sprawdzana jest tylko baza **ls-R**.

--path=napis

Szukaj w ścieżce „*napis*” (rozdzielonej, jak zwykle, dwukropkami), zamiast zgadywać ścieżkę przeszukiwania z nazwy pliku. „**//**” i wszystkie zwykłe rozszerzenia są możliwe. Parametry „**--path**” oraz „**--format**” wzajemnie się wykluczają.

--programe=*nazwa*
 Ustaw nazwę programu na „*nazwa*”. Może to mieć wpływ na ścieżkę przeszukiwania poprzez „*.program*” w plikach konfiguracyjnych. Ustawieniem domyślnym jest „*kpsewhich*”.

--show-path=*nazwa*
 Pokazuje ścieżkę używaną do poszukiwania plików typu „*nazwa*”. Użyte może być zarówno rozszerzenie („*.pk*”, „*.vf*”, etc.), jak i nazwa pliku, tak jak w wypadku parametru „*--format*”.

--debug=*num*
 ustawia parametry wykrywania błędów na „*num*”.

8.2.3. Przykłady użycia

Przyjrzyjmy się teraz, jak działa Kpathsea.

```
> kpsewhich article.cls
/usr/local/texmf-dist/tex/latex/base/article.cls
```

Szukamy pliku `article.cls`. Ponieważ rozszerzenie „`.cls`” jest jednoznaczne, nie musimy zaznaczać, że poszukujemy pliku typu „`tex`” (katalogi plików źródłowych T_EX-a). Znajdujemy go w podkatalogu `tex/latex/base`, pod katalogiem nadrzędnym „`texmf-dist`”. Podobnie wszystkie poniższe pliki odnajdowane są bezproblemowo dzięki swoim jednoznacznym rozszerzeniom:

```
> kpsewhich array.sty
/usr/local/texmf-dist/tex/latex/tools/array.sty
> kpsewhich latin1.def
/usr/local/texmf-dist/tex/latex/base/latin1.def
> kpsewhich size10.clo
/usr/local/texmf-dist/tex/latex/base/size10.clo
> kpsewhich small2e.tex
/usr/local/texmf-dist/tex/latex/base/small2e.tex
> kpsewhich tugboat.bib
/usr/local/texmf-dist/bibtex/bib/beebe/tugboat.bib
```

(ostatni plik to BIB_TE_X-owa baza bibliograficzna dla artykułów *TUGBoat*).

```
> kpsewhich cmr10.pk
```

Pliki czcionek bitmapowych typu `.pk` używane są przez sterowniki, takie jak `dvips` czy `xdvi`. W tym wypadku wynik przeszukiwania okaże się pusty, ponieważ w systemie brak gotowych wygenerowanych czcionek „`.pk`” Computer Modern (wynika to z faktu używania w T_EX Live fontów PostScript-owych Type1).

```
> kpsewhich wsuipa10.pk
/usr/local/texmf-var/fonts/pk/ljfour/public/wsuipa/wsuipa10.600pk
```

Dla tych fontów (alfabetu fonetycznego) musieliśmy wygenerować pliki „`.pk`”, a ponieważ domyślnym METAFONT-owym trybem naszej instalacji jest `ljfour` z podstawową rozdzielczością 600dpi, zwracany jest taki właśnie wynik.

```
> kpsewhich -dpi=300 wsuipa10.pk
```

W tym wypadku, kiedy zaznaczamy, że interesuje nas rozdzielczość 300dpi (`-dpi=300`), to widzimy, że w naszej instalacji taka czcionka nie jest dostępna. Program taki jak `dvips` czy `xdvi` zatrzymałby się, aby utworzyć pliki `.pk` w wymaganej rozdzielczości (używając skryptu `mktexpk`).

Zwrócimy teraz naszą uwagę na pliki nagłówkowe i konfiguracyjne programu `dvips`. Najpierw szukamy pliku PostScript-owego prologu `tex.pro`, wykorzystywanego dla potrzeb `TeX-a`. Drugi przykład pokazuje poszukiwanie pliku konfiguracyjnego `config.ps`, zaś trzeci – szukanie pliku mapy czcionek PostScriptowych `psfonts.map` (począwszy od obecnej edycji, pliki `.map` i `.enc` mają własne reguły przeszukiwania ścieżek i zmienione położenie w ramach drzew `texmf`). Ponieważ rozszerzenie „.ps” nie jest jednoznaczne, musimy zaznaczyć wyraźnie jaki typ jest wymagany dla pliku `config.ps` („dvips config”).

```
> kpsewhich tex.pro
/usr/local/texmf/dvips/base/tex.pro
> kpsewhich --format="dvips config" config.ps
/usr/local/texmf-var/dvips/config/config.ps
> kpsewhich psfonts.map
/usr/local/texmf-var/fonts/map/dvips/updmap/psfonts.map
```

Następnie przyjrzymy się bliżej plikom pomocniczym fontów Times z kolekcji URW. W standardzie nazewnictwa fontów mają one prefiks „utm”. Pierwszy plik którego szukamy, to plik konfiguracyjny, zawierający nazwę pliku z przemapowaniem fontów:

```
> kpsewhich --format="dvips config" config.utm
/usr/local/texmf-dist/dvips/psnfss/config.utm
```

W pliku tym znajduje się wiersz:

```
p +utm.map
```

wskazujący na plik `utm.map`, który chcemy zlokalizować w następnej kolejności:

```
> kpsewhich utm.map
/usr/local/texmf-dist/fonts/map/dvips/times/utm.map
```

Plik z przemapowaniem definiuje nazwy czcionek PostScriptowych Type 1 w zestawie fontów URW, zaś jego zawartość wygląda następująco (pokazane są tylko fragmenty wierszy):

```
utmb8r NimbusRomNo9L-Medi ... <utmb8a.pfb
utmbi8r NimbusRomNo9L-MediItal... <utmbi8a.pfb
utmr8r NimbusRomNo9L-Regu ... <utmr8a.pfb
utmri8r NimbusRomNo9L-ReguItal... <utmri8a.pfb
utmb08r NimbusRomNo9L-Medi ... <utmb8a.pfb
utmro8r NimbusRomNo9L-Regu ... <utmr8a.pfb
```

Używając przeszukiwania plików z fontami Type1, znajdziemy font Times Roman `utmr8a.pfb` w drzewie katalogów `texmf`:

```
> kpsewhich utmr8a.pfb
/usr/local/texmf-dist/fonts/type1/urw/times/utmr8a.pfb
```

Powyższe przykłady pokazują, jak łatwo można znajdować lokalizację danego pliku. Jest to ważne zwłaszcza wówczas, gdy istnieje podejrzenie, że gdzieś zawieruszyła się błędna wersja jakiegoś pliku; `kpsewhich` pokaże tylko pierwszy napotkany plik.

8.2.4. Diagnostyka błędów

Czasami niezbędne są informacje o tym, jak program sobie radzi z odniesieniami do plików. Aby dało się je uzyskać w wygodny sposób, Kpathsea oferuje różne poziomy diagnostyki błędów:

- 1 wywołania `stat` (testy pliku). Podczas uruchamiania z uaktualnioną bazą danych `ls-R` nie powinno to przeważnie dawać żadnego wyniku.

- 2 Zapis odwołań do tablic asocjacyjnych (*hash tables*), takich jak baza `ls-R`, pliki przemapowań, pliki konfiguracyjne.
- 4 Operacje otwarcia i zamknięcia pliku.
- 8 Ogólne informacje o ścieżkach dla typów plików szukanych przez Kpathsea; użyteczne dla znalezienia ścieżki zdefiniowanej dla danego pliku.
- 16 Lista katalogów dla każdego z elementów ścieżki (odnosi się tylko do poszukiwań na dysku).
- 32 Poszukiwania plików.

Wartość `-1` ustawia wszystkie powyższe opcje – w praktyce, poszukując przyczyny błędów, prawdopodobnie będziesz zawsze używać tych poziomów.

Podobnie, w przypadku programu `dvips`, ustawiając kombinację przełączników wykrywania błędów, można dokładnie śledzić, skąd pochodzą pliki. W sytuacji, gdy plik nie zostanie odnaleziony, widać, w których katalogach program szukał danego pliku, dzięki czemu można się zorientować, w czym problem.

Ogólnie mówiąc, ponieważ programy odwołują się wewnętrznie do biblioteki Kpathsea, opcje wykrywania błędów można wybrać przy użyciu zmiennej środowiskowej `KPATHSEA_DEBUG`, ustawiając ją na opisaną powyżej wartość (kombinację wartości).

Uwaga dla użytkowników Windows: w systemie tym niełatwo przekierować komunikaty programu do pliku. Do celów diagnostycznych można chwilowo ustawić zmienne (w oknie CMD):

```
SET KPATHSEA_DEBUG_OUTPUT=err.log
SET KPATHSEA_DEBUG=-1
```

Rozważmy na przykład mały L^AT_EX-owy plik źródłowy `hello-world.tex`, który zawiera:

```
\documentclass{article}
\begin{document}
Hello World!
\end{document}
```

Ten mały plik korzysta jedynie z fontu `cmr10`. Przyjrzyjmy się, jak `dvips` przygotowuje plik PostScript-owy (chcemy użyć wersji Type1 fontu Computer Modern, stąd opcja `-Pcms`).

```
> dvips -d4100 hello-world -Pcms -o
```

Mamy tu do czynienia jednocześnie z czwartą klasą wykrywania błędów programu `dvips` (ścieżki fontowe) oraz z rozwijaniem elementu ścieżki przez Kpathsea (patrz: *Dvips Reference Manual*, texmf/doc/dvips/dvips.html). Program `dvips` zaczyna pracę od zlokalizowania potrzebnych mu plików. Najpierw znajduje plik `texmf.cnf`, który zawiera ścieżki przeszukiwania dla innych plików. Potem znajduje bazę danych `ls-R` (w celu optymalizacji szukania plików), następnie plik `aliases`, który umożliwia deklarowanie różnych nazw (np. krótkie DOS-owe „8.3” i bardziej naturalne dłuższe wersje) dla tych samych plików. Następnie `dvips` znajduje podstawowy plik konfiguracyjny `config.ps`, zanim poszuka pliku z ustawieniami użytkownika `.dvipsrc` (który w tym wypadku *nie* zostaje odnaleziony). W końcu `dvips` lokalizuje plik konfiguracyjny `config.cms` dla fontów PostScript-owych Computer Modern (jest to inicjowane przez dodanie parametru `-Pcms` przy uruchamianiu programu). Plik ten zawiera listę plików z „mapami”, które definiują relacje pomiędzy T_EX-owymi, PostScript-owymi i systemowymi nazwami fontów.

```
> more /usr/local/texmf/dvips/config/config.cms
p +bsr.map
p +bakomaextra.map
```

W ten sposób dvips wyszukuje wszystkie te pliki oraz główny plik z przemapowaniem `psfonts.map`, który ładowany jest domyślnie (zawiera on deklaracje często używanych fontów postscriptowych; więcej szczegółów na temat postscriptowych plików przemapowań fontów można znaleźć w ostatniej części rozdziału 8.2.3).

W tym miejscu dvips zgłasza się użytkownikowi:

```
This is dvips 5.86 Copyright 1999 Radical Eye Software (www.radicleye.com)
```

...potem szuka pliku prologu `texc.pro`:

```
kdebug:start search(file=texc.pro, must_exist=0, find_all=0,
  path=.:~/tex/dvips/./:!!/usr/local/texmf/dvips/./:
  ~/tex/fonts/type1/./:!!/usr/local/texmf/fonts/type1/./).
kdebug:search(texc.pro) => /usr/local/texmf/dvips/base/texc.pro
```

Po znalezieniu szukanego pliku dvips podaje datę i czas oraz informuje o generowaniu pliku `hello-world.ps`. Ponieważ potrzebuje pliku z fontem `cmr10`, a jest on zadeklarowany jako dostępny, wyświetla komunikat:

```
TeX output 1998.02.26:1204' -> hello-world.ps
Defining font () cmr10 at 10.0pt
Font cmr10 <CMR10> is resident.
```

Teraz trwa poszukiwanie pliku `cmr10.tfm`, który zostaje znaleziony, po czym dvips powołuje się na kilka innych plików startowych (nie pokazanych). W końcu przykładowy font `Type1 cmr10.pfb` zostaje zlokalizowany i dołączony do pliku wynikowego (patrz ostatnia linia):

```
kdebug:start search(file=cmr10.tfm, must_exist=1, find_all=0,
  path=.:~/tex/fonts/tfm/./:!!/usr/local/texmf/fonts/tfm/./:
  /var/tex/fonts/tfm/./).
kdebug:search(cmr10.tfm) => /usr/local/texmf/fonts/tfm/public/cm/cmr10.tfm
kdebug:start search(file=texps.pro, must_exist=0, find_all=0,
  ...
<texps.pro>
kdebug:start search(file=cmr10.pfb, must_exist=0, find_all=0,
  path=.:~/tex/dvips/./:!!/usr/local/texmf/dvips/./:
  ~/tex/fonts/type1/./:!!/usr/local/texmf/fonts/type1/./).
kdebug:search(cmr10.pfb) => /usr/local/texmf/fonts/type1/public/cm/cmr10.pfb
<cmr10.pfb>[1]
```

8.3. Parametry kontrolujące działanie programów

Inną użyteczną cechą Web2C jest możliwość ustalania wielu parametrów określających wielkość pamięci za pomocą pliku `texmf.cnf`. Ustawienia wszystkich parametrów znajdują się w części trzeciej pliku. Najważniejszymi zmiennymi są:

main_memory Całkowita wielkość pamięci dostępnej dla $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ -a, METAFONT-a i MetaPost-a. Dla każdego nowego ustawienia tej zmiennej należy wykonać nowy format.

extra_mem_bot Dodatkowa wielkość pamięci przeznaczona na „duże” struktury danych $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ -a, takie jak: pudełka, kleje itd.; przydatna zwłaszcza w wypadku korzystania z pakietu $\text{P}_{\text{T}}\text{C}_{\text{T}}\text{E}_{\text{X}}$.

font_mem_size Wielkość pamięci przeznaczona przez $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ -a na informacje o fontach. Jest to mniej więcej ogólna wielkość wczytywanych przez $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ -a plików TFM.

hash_extra Dodatkowa wielkość pamięci przeznaczona na tablicę zawierającą nazwy instrukcji. Tablica główna może zmieścić w przybliżeniu 10000 nazw; wielkość ta może się okazać zbyt mała, np. w wypadku obszernej książki zawierającej liczne odsyłacze. Domyślna wartość `hash_extra` to 50000.

Oczywiście powyższa możliwość nie zastąpi prawdziwej, dynamicznej alokacji pamięci. Jest to jednak niezwykle trudne do zaimplementowania w obecnej wersji \TeX -a i dlatego powyższe parametry stanowią praktyczny kompromis, pozwalając na pewną elastyczność.

Należy tu jednak nadmienić, iż nie wszystkie programy korzystają z tych zmiennych. Np. \LaTeX posiada nowoczesną, w pełni dynamiczną alokację pamięci, a zatem powyższe zmienne są w tym przypadku po prostu ignorowane.

9. Budowa systemu na nowej platformie uniksowej

Jeżeli mamy do czynienia z platformą, dla której nie są dostarczone binaria, trzeba będzie skompilować \TeX -a oraz towarzyszące mu programy. Nie jest to takie trudne, jak się wydaje. Wszystko czego potrzebujemy, znajduje się na DVD w katalogu `source`.

Najpierw należy zainstalować główne drzewo plików \TeX -owych z CD \TeX Live (najlepiej wykonać instalację podstawową, bez wybierania binariów systemowych).

9.1. Warunki wstępne

Do skompilowania całego \TeX -a i jego programów pomocniczych potrzeba około 100 megabajtów wolnego miejsca na dysku. Potrzebny jest także kompilator ANSI C, oprogramowanie `make`, skaner leksykalny oraz generator parserów. Programy użytkowe GNU (`gcc`, GNU `make`, `m4`, `flex`, `bison`) są najlepiej przetestowanymi na różnych platformach. Poprawnie powinny pracować `gcc-2.7.*`, `flex-2.4.7` i GNU `make-3.72.1` lub nowszy. Można też korzystać z innych kompilatorów C i programów `make`, wymaga to jednak dobrego zrozumienia zasad tworzenia programów uniksowych, aby móc poradzić sobie z ewentualnymi problemami.

9.2. Konfiguracja

Należy rozpakować źródła ze skompresowanego pliku `tar` z katalogu `source` na twardy dysk, a potem przejść do katalogu, do którego zostały one skopiowane. Teraz trzeba się zdecydować, gdzie będzie główny katalog instalacji, np. `/usr/TeX` lub `/usr/local/TeX`. Naturalnie, należy użyć tej samej lokalizacji, która została użyta podczas instalacji głównego drzewa \TeX -owego.

Uruchomić `configure` z linii poleceń:

```
> ./configure --prefix=/usr/local/TeX
```

Katalog „prefix” to ten, w którym zainstalowane zostało główne drzewo \TeX -owe. Zostanie użyty następujący układ katalogów (`$TEXDIR` oznacza wybrany powyżej katalog):

<code>\$TEXDIR/man</code>	strony manuala uniksowego,
<code>\$TEXDIR/share/texmf</code>	główne drzewo \TeX -owe, zawierające makra itp.,
<code>\$TEXDIR/info</code>	podręczniki w formacie GNU info,
<code>\$TEXDIR/bin/\$PLATFORM</code>	binaria

Można uniknąć stosowania „share/” przed katalogiem `texmf`, ponieważ `$TEXDIR/share/texmf` i `$TEXDIR/texmf` są wykrywane automatycznie przez skrypt `configure`. W razie wybrania innego katalogu, trzeba ten katalog wyszczególnić parametrem `--datadir` skryptu `configure`.

Jeżeli nie chcemy używać katalogu `$PLATFORM` (a więc umieścić binaria bezpośrednio w `$TEXDIR/bin`), to w wywołaniu skryptu `configure` należy użyć parametru `--disable-multiplatform`.

Więcej dostępnych parametrów (np. pomijanie pakietów opcjonalnych, takich jak Ω) można zobaczyć, uruchamiając `./configure --help`.

9.3. Uruchamianie `make`

Po upewnieniu się, że nie jest ustawiona zmienna powłoki `noclobber`, należy napisać:

```
> make world
```

i ...zaparzyć sobie kawę.

Może się też przydać zapisanie całego procesu kompilacji w pliku `.log`:

```
> sh -c "make world >world.log 2>&1" &
```

Zanim stwierdzimy, że wszystko jest w porządku, warto sprawdzić, czy w pliku `.log` nie ma komunikatów błędów (kiedy polecenie zwraca kod błędu, GNU `make` zawsze używa sekwencji „***”), i czy utworzone zostały wszystkie binaria:

```
> cd TEXDIR/bin/archname
```

```
> ls | wc
```

Oczekiwanym rezultatem jest ponad 200. Polecenie `make world` jest równoważne z `make all install strip`. Jeśli do uruchamiania `make install` potrzebne są specjalne uprawnienia, można uruchomić dwie oddzielne sesje `make`:

```
> make all
```

```
> su
```

```
> make install strip
```

9.4. Końcowe kroki konfiguracyjne

Należy uaktualnić zmienną `PATH` o nazwę katalogu zawierającego właśnie zainstalowane binaria (np. `/usr/local/TeX/bin/mips-sgi-irix6.3`); podobnie postąpić trzeba z `MANPATH` i `INFOPATH` i dołączyć do nich odpowiednie nazwy podkatalogów, tj. `$TEXDIR/man` oraz `$TEXDIR/info`. Patrz część 3.4 (str. 17).

Jeśli zechcesz udostępnić skompilowane przez siebie programy, skontaktuj się z nami (tex-live@tug.org); chętnie umieścimy je na stronie TeX Live.

10. Podziękowania

TeX Live jest wspólnym dziełem prawie wszystkich grup TeX-owych. Niniejsza edycja TeX Live została opracowana pod kierownictwem Karla Berry’ego, przy głównym współudziale:

- grup TeX-owych: międzynarodowej, niemieckiej, holenderskiej i polskiej (odpowiednio: TUG, DANTE e.V., NTG, i GUST), które wspólnie zapewniają potrzebną infrastrukturę techniczną i organizacyjną. Dołącz do swojej grupy TeX-owej!;
- zespołu CTAN (w szczególności Robina Fairbairnsa, Jima Hefferona i Rainera Schöpf), który dystrybuuje obrazy TeX Live i udostępnia wspólną infrastrukturę służącą aktualizacji pakietów, od której zależy TeX Live;
- Petera Breitenlohnera i zespołu ϵ -TeX, którzy stworzyli stabilną podstawę przyszłych wersji TeX-a (Peter dodatkowo służy nieustanną pomocą w wykorzystaniu narzędzi autotools w TeX Live);
- Thomasa Essera, autora wspaniałego teTeX-a, bez którego TeX Live z całą pewnością by nie powstał, i którego stała pomoc umożliwiła doskonalenie tej dystrybucji;
- Michaela Goossensa, który był współautorem pierwotnej dokumentacji;
- Eitana Gurari, autora programu TeX4ht (wykorzystanego do tworzenia niniejszej dokumentacji w wersji HTML), który niezmordowanie pracował nad jego ulepszeniem i błyskawicznie dostarczał poprawki;

- Hansa Hagen, który dostosowywał ConTeXt do potrzeb TeX Live;
- Hàn Thé Thành, Martina Schrödera i zespołu pdfTeX-a, którzy ciągle ulepszali możliwości TeX-a;
- Hartmuta Henkela, mającego istotny udział w rozwoju pdfTeX-a, LuaTeX-a i innych programów;
- Taco Hoekwatera, który wznowił rozwój MetaPosta i pracował nad LuaTeX-em, jak też pomógł w integracji ConTeXt w TeX Live;
- Pawła Jackowskiego, który wykonał instalator dla Windows tlpm i Tomka Łuczaka, twórcy tlpngui (programy te były wykorzystane w poprzednich edycjach);
- Akira Kakuto, który dostarczył programy dla Windows, pochodzące z dystrybucji W32TEX (<http://www.fsci.fuk.kindai.ac.jp/kakuto/win32-ptex/>), stale dostosowywane i aktualizowane dla potrzeb TeX Live;
- Jonathana Kew z firmy SIL, który zainicjował nową ścieżkę rozwojową – XeTeX, i który włożył sporo wysiłku w zintegrowanie tego programu z TeX Live, jak również zapoczątkował prace nad instalatorem dla MacTeX;
- Dicka Kocha, który pielęgnuje MacTeX-a (<http://tug.org/mactex>) w ścisłym połączeniu z TeX Live i bardzo sympatycznie współpracuje;
- Reinharda Kotuchy, mającego istotny udział w stworzeniu nowej infrastruktury i programu instalacyjnego dla TeX Live 2008, uparcie dążącego do ujednolicenia działania TeX Live w Windows i Unix, który również opracował skrypt `getnonfreefonts` i wykonał wiele innych prac;
- Siep Kroonenberg, która również wzięła udział w stworzeniu nowej infrastruktury i programu instalacyjnego dla TeX Live 2008 (szczególnie dla Windows) oraz włożyła ogrom pracy aktualizując tę dokumentację;
- Petra Olšáka, który koordynował i sprawdzał przygotowanie czeskich i słowackich pakietów;
- Toshio Oshimy, który opracował przeglądarkę `dviout` dla Windows;
- Manuela Pégourié-Gonnarda, który pomógł w aktualizacji pakietów i pracował nad `tlloc`.
- Fabrice’a Popineau, który pierwszy stworzył wersje oprogramowania dla Windows;
- Norberta Preininga, głównego architekta infrastruktury i programu instalacyjnego TeX Live 2008, a przyczynił się też do aktualizacji pakietów, koordynowania (wraz z Frankiem Küsterem) debianowej wersji TeX Live, i przedstawił wiele sugestii ulepszeń;
- Sebastiana Rahtza, który stworzył TeX Live i kierował projektem przez wiele lat;
- Vladimira Volovicha, który wydatnie pomógł w rozwiązywaniu problemów przenośności, szczególnie zaś umożliwił dołączenia xindy;
- Staszka Wawrykiewicza, głównego testującego TeX Live w różnych systemach, który ponadto koordynował przygotowanie wszystkich polskich dodatków (fontów, programów instalacyjnych i wielu innych);
- Olafa Webera, który cierpliwie pielęgnował Web2C, od którego wszystko zależy;
- Gerbena Wierda, który przygotował oprogramowanie i wsparcie dla Mac OS X;
- Grahama Williamsa, którego prace nad katalogiem pakietów bardzo pomogły w przygotowaniu dystrybucji.

Binaria dla różnych platform skompilowali: Tigran Aivazian (x86_64-linux), Tim Arnold (hppa-hpux), Randy Au (amd64-freebsd), Edd Barrett (i386-openbsd), Karl Berry (i386-linux), Akira Kakuto (win32), Dick Koch (universal-darwin), Manfred Lotz (i386-freebsd), Norbert Preining (alpha-linux), Arthur Reutenauer (sparc-linux), Thomas Schmitz (powerpc-linux), Apostolos Syropoulos (i386-solaris), Vladimir Volovich (powerpc-aix, sparc-solaris), Olaf Weber (mips-irix). Informacje na temat procesu budowy TeX Live można znaleźć na stronie: <http://tug.org/texlive/build.html>.

Aktualizacje i tłumaczenia dokumentacji wykonali: Siep Kroonenberg i Karl Berry (angielski), Daniel Flipo (francuski), Klaus Höppner (niemiecki), Petr Sojka i Jan Busa (czeski/słowacki), Boris

Veytsman (rosyjski), Staszek Wawrykiewicz (polski). Na stronie <http://tug.org/texlive/doc.html> będą umieszczane ewentualne aktualizacje tej dokumentacji.

Oczywiście, najważniejsze podziękowania należą się Donaldowi Knuthowi za stworzenie systemu \TeX i ofiarowanie go nam wszystkim.

11. Historia

11.1. Poprzednie wersje

Dystrybucja \TeX Live jest wspólnym przedsięwzięciem grup Użytkowników Systemu \TeX z Niemiec, Holandii, Wielkiej Brytanii, Francji, Czech, Słowacji, Polski, Indii i Rosji oraz grupy międzynarodowej TUG (*\TeX Users Group*). Dyskusje nad projektem rozpoczęły się pod koniec 1993 roku, kiedy holenderska Grupa Użytkowników \TeX -a rozpoczęła prace nad swoim 4All \TeX CD dla użytkowników MS-DOS. W tym też czasie pojawiły się nadzieje na opracowanie jednego CD dla wszystkich systemów. Projekt ten był wprawdzie zbyt ambitny, zrodził jednak nie tylko bardzo popularny i uwieńczony dużym powodzeniem projekt 4All \TeX CD, lecz również spowodował powstanie Grupy Roboczej TUG ds. Standardu Katalogów \TeX -owych (*\TeX Directory Structure*), określającego, w jaki sposób tworzyć zgodne i łatwe do zarządzania zestawy pakietów \TeX -owych. Końcowy raport TDS został opublikowany w grudniowym numerze *TUGboat*-a, i jasnym się stało, że jednym z oczekiwanych wyników wprowadzenia tego standardu mogłaby być modelowa struktura na płycie CD. Wydana wówczas płytka CD była bezpośrednim rezultatem rozważań i zaleceń Grupy Roboczej ds. TDS. Jasne także było, że sukces 4All \TeX CD pokazał, że użytkownicy Unixa także wiele by zyskali, mogąc korzystać z podobnie łatwego w instalacji/pielęgnacji i użytkowaniu systemu. Było to jednym z celów projektu \TeX Live.

Projekt przygotowania płytki CD, opartej na standardzie TDS i zorientowanej na systemy uniksowe, rozpoczął się jesienią 1995 roku. Szybko zdecydowaliśmy się na wykorzystanie $\text{te}\text{\TeX}$ -a autorstwa Thomasa Essera, ponieważ działał na wielu platformach i został zaprojektowany z myślą o przenośności pomiędzy różnymi systemami plików. Thomas zgodził się pomóc i prace rozpoczęły się na dobre na początku 1996 roku. Pierwsze wydanie ukazało się w maju 1996 roku. Na początku 1997 roku Karl Berry udostępnił nową, istotnie zmienioną wersję swojego pakietu Web2C, zawierającą prawie wszystkie funkcje wprowadzone do $\text{te}\text{\TeX}$ -a przez Thomasa Essera. W związku z tym zdecydowaliśmy się oprzeć drugie wydanie CD na standardowej bibliotece Web2C, z dodaniem skryptu `texconfig` z pakietu $\text{te}\text{\TeX}$. Trzecie wydanie CD było oparte na Web2C wersji 7.2, przygotowanej przez Olafa Webera. W tym samym czasie została przygotowana nowa wersja $\text{te}\text{\TeX}$ -a i \TeX Live udostępnił prawie wszystkie jego nowe funkcje. Czwarta edycja była przygotowana podobnie, z użyciem nowej wersji $\text{te}\text{\TeX}$ -a i nowej wersji Web2C (7.3). Wtedy to też zapoczątkowano kompletną dystrybucję dla Windows.

Edycja piąta (marzec 2000) zawierała wiele poprawek i uzupełnień; zaktualizowano setki pakietów. Szczegółową zawartość pakietów zapisano w plikach XML. Główną zmianą w \TeX Live 5 było usunięcie programów, które nie miały statusu *public domain*. Zawartość całej płytki powinna odpowiadać ustaleniom Debian Free Software Guidelines (<http://www.debian.org/intro/free>). Dołożyliśmy wszelkich starań, aby sprawdzić warunki licencyjne pakietów, nadal jednak bardzo prosimy o zgłaszanie zauważonych pomyłek.

Szósta edycja (lipiec 2001) zawierała aktualizacje całego materiału. Główną zmianą było wprowadzenie nowej koncepcji programów instalacyjnych – użytkownik miał odtąd możliwość dokładniejszego wyboru potrzebnych zestawów i pakietów. Zestawy dotyczące obsługi poszczególnych języków zostały całkowicie zreorganizowane, dzięki czemu wybór jednego z nich nie tylko instalował potrzebne makra i fonty, ale też przygotowywał odpowiedni plik `language.dat`.

\TeX Live 7 (rok 2002) zawierał po raz pierwszy oprogramowanie dla Mac OS X i – jak zwykle – aktualizację wszelkich programów i pakietów. Ważnym zadaniem, które wykonano, było ujednolicenie plików źródłowych programów z dystrybucją $\text{te}\text{\TeX}$. W programach instalacyjnych

wprowadzono możliwość wyboru bardziej ogólnych, predefiniowanych zestawów pakietów (m.in. dla użytkowników francuskojęzycznych oraz polskich). Nowością było także wprowadzenie procedury aktualizacji map fontowych dla Dvips i PDFTeX podczas instalacji oraz doinstalowywania pakietów fontowych.

W 2003 r., wraz z napływem aktualizacji i dodatkowych nowych pakietów, okazało się, że T_EX Live nie mieści się na pojedynczym CD. Zmuszeni byliśmy podzielić T_EX Live na trzy dystrybucje, które wydano na DVD i dwóch płytkach CD. Ponadto:

- na życzenie „L^AT_EX team” zmieniono standardowe użycie programów `latex` i `pdflatex` – by korzystały one z ϵ -T_EX (patrz str. 7);
- załączono nowe fonty obwiedniowe Latin Modern, które zastępują m.in. fonty EC (zawierając komplet znaków europejskich), szczególnie do tworzenia poprawnych plików PDF;
- usunięto binaria dla platformy Alpha OSF (poprzednio usunięto także binaria dla HPUX), niestety nie udało się znaleźć osób chętnych do wykonania kompilacji;
- zmieniono instalację w systemach Windows, wprowadzając po raz pierwszy zintegrowane środowisko pracy, oparte na edytorze XEmacs;
- potrzebne programy pomocnicze dla Windows (Perl, Ghostscript, ImageMagick, Ispell) instalowano w strukturze katalogów instalacji T_EX Live;
- mapy fontowe, z których korzystają programy `dvips`, `dvipdfm` oraz `pdftex`, generowano odtąd w katalogu `texmf/fonts/map`;
- T_EX, METAFONT oraz MetaPost domyślnie pozwalały wypisywać komunikaty na ekranie i w pliku `.log`, a także w operacjach `\write` w ich reprezentacji 8-bitowej, zamiast tradycyjnej notacji `^^`; w T_EX Live 7 eksperymentalnie wprowadzono zależność przekodowania wyjścia programów od systemowej strony kodowej, potem ten pomysł zarzucono;
- znacznie zmieniono niniejszą dokumentację;
- wreszcie, ponieważ numery wersji kolejnych edycji mogły wprowadzać w błąd, postanowiono identyfikować edycje T_EX Live zgodnie z rokiem wydania.

11.2. Edycja 2004

Jak w każdej kolejnej wersji, w 2004 roku uaktualniono wiele pakietów i programów. Poniżej wymieniamy najbardziej istotne zmiany.

- Gdy mieliśmy już lokalnie zainstalowane fonty, które korzystały z własnych plików `.map` i/lub `.enc`, *należało* przenieść te pliki w nowe miejsce w strukturze `texmf/`.

Pliki `.map` (map fontowych) są odtąd wyszukiwane w podkatalogach `fonts/map` (w każdym drzewie `texmf`), zgodnie ze ścieżką określoną przez zmienną `TEXFONTMAPS`. Analogicznie, pliki `.enc` (przekodowań fontów) są odtąd wyszukiwane w podkatalogach `fonts/enc`, zgodnie ze ścieżką określoną przez zmienną `ENCFONTS`. O niewłaściwie umieszczonych plikach tego typu zostaniemy ostrzeżeni podczas uruchomienia programu `updmap`. Zmiany te wprowadzono w celu uporządkowania struktury katalogów: wszystkie pliki dotyczące fontów znajdują się odtąd w ramach jednego podkatalogu `fonts/`.

Metody radzenia sobie z sytuacjami związanymi z przejściem na nowy układ katalogów omawiał artykuł <http://tug.org/texlive/mapenc.html>.

- Do T_EX Collection DVD dodano nową dystrybucję dla Windows o nazwie proT_EXt (opartą na MiK_TE_X-u). Była ona dostępna także na odrębnym CD. Choć proT_EXt nie bazuje na implementacji Web2C, stosuje układ katalogów zgodny z TDS (patrz część 2 na str. 5).
- W ramach T_EX Live dotychczasowe pojedyncze drzewo katalogów `texmf` zostało rozdzielone na trzy mniejsze: `texmf`, `texmf-dist` i `texmf-doc` (patrz część 2.2, str. 5) oraz pliki `README` w każdym z tych katalogów).

- Wszystkie pliki makr wczytywane przez T_EX-a zostały umieszczone wyłącznie w podkatalogu **tex** w ramach **texmf***. Tym samym usunięto zbędne katalogi **etex**, **pdftex**, **pdfetex** itp. i uproszczono metody wyszukiwania plików.
- Pomocnicze skrypty wykonywalne, niezależne od platformy i zwykle uruchamiane w sposób automatyczny, były odtąd umieszczone w nowym podkatalogu **scripts** w ramach **texmf***. Znajdowane są poleceniem **kpsewhich -format=texmfscripts**. Programy korzystające z tych skryptów mogły wymagać modyfikacji. Patrz texmf-doc/doc/english/tds/tds.html#Scripts.
- Prawie wszystkie formaty traktują od tego wydania większość znaków jako jawnie „wyświetlalne” (*printable*), nie zaś, jak było dotychczas, konwertowane na T_EX-ową notację \wedge . Było to możliwe dzięki domyślnemu wczytywaniu tablicy przekodowań **cp227.tcx**. Dokładniej, znaki o kodach 32–256, HT, VT oraz FF zostały potraktowane dosłownie podczas wyświetlania komunikatów. Wyjątkiem jest plain T_EX (tylko znaki z zakresu 32–127 są nie zmieniane), ConT_EXt (znaki z zakresu 0–255) oraz formaty bazujące na Omedze. Podobna domyślna właściwość występowała w T_EX Live 2003, ale w tej edycji została zaimplementowana w bardziej elegancki sposób i z większymi możliwościami indywidualnego dostosowania (patrz texmf/doc/web2c/web2c.html#TCX-files). (Warto wspomnieć, że wczytując Unicode, T_EX może w komunikatach błędów pokazywać niekompletne sekwencje znaków, ponieważ został zaprojektowany „bajtowo”).
- Program **pdfetex** został domyślną „maszyną” dla większości formatów (nie dotyczy to samego Plain tex). Domyślnie, gdy uruchamiamy polecenie **latex**, **mex** itp., generowane są pliki DVI. Możliwe jest jednak wykorzystanie w L^AT_EX, ConT_EXt itp. m.in. właściwości mikrotypograficznych zaimplementowanych w **pdftex**, a także rozszerzonych cech ϵ -T_EX-a (texmf-dist/doc/etex/base/).

Oznacza to także, co warto podkreślić, że *zalecane* jest odtąd użycie pakietu **ifpdf** (który działa zarówno z plain, jak i L^AT_EX) lub analogicznych makr. Zwykle sprawdzanie czy zdefiniowano **\pdfoutput** bądź kilka innych poleceń pierwotnych może nie wystarczyć do rozstrzygnięcia czy nie jest generowany plik PDF. W 2004 roku podjęliśmy wysiłek by zachować, najlepiej jak to możliwe, kompatybilność z dotychczasowymi przyzwyczajeniami użytkowników. Brano wówczas pod uwagę, że **\pdfoutput** może być zdefiniowany nawet wtedy, gdy generowany jest plik DVI.

- pdfT_EX (<http://pdftex.org>) zyskał wówczas wiele nowych cech:
 - **\pdfmapfile** i **\pdfmapline** pozwalają określić z poziomu dokumentu użyte mapy fontowe, a także pojedyncze dodatkowe wpisy w tych mapach.
 - mikrotypograficzne operacje z fontami są łatwiejsze w użyciu; <http://www.ntg.nl/pipermail/ntg-pdftex/2004-May/000504.html>
 - wszystkie parametry pracy pdfT_EX-a, dotychczas określane w specjalnym pliku konfiguracyjnym **pdftex.cfg**, muszą być odtąd ustawiane poleceniami wbudowanymi, jak w pliku **pdftexconfig.tex**; plik **pdftex.cfg** nie jest już w ogóle wykorzystywany. Po zmianie **pdftexconfig.tex** należało na nowo wygenerować pliki formatów (wciąż jednak użytkownik miał pełną swobodę określania parametrów w redagowanym dokumencie);
 - więcej informacji zawarto w podręczniku pdfT_EX-a: texmf/doc/pdftex/manual.
- Polecenie **\input** w programach **tex**, **mf** oraz **mpost** akceptowało odtąd nazwy plików ograniczone podwójnymi apostrofami, zawierające spacje i inne znaki, np.:

```
\input "nazwa_pliku ze spacjami"    % plain
\input{"nazwa_pliku ze spacjami"}    % latex
```


Więcej informacji zawarto w podręczniku Web2C: texmf/doc/web2c.

- `-output-directory` – nowa opcja programów `tex`, `mf` oraz `mpost` – pozwalała na zapisanie wyniku pracy w wyspecyfikowanym katalogu (np. można uruchomić program `tex` z plikiem znajdującym się na dysku tylko do odczytu, zaś wynik zapisać na dysku pozwalającym na to);
- Rozszerzenie `encTeX` zostało szczęśliwie włączone do Web2C. Aby uaktywnić to rozszerzenie, należało podczas generowania formatu użyć opcji `-enc`. Ogólnie mówiąc, `encTeX` obsługuje przekodowanie wejścia i wyjścia, włączając także Unicode (UTF-8) (patrz texmf-dist/doc/generic/encTeX/ oraz <http://www.olsak.net/encTeX.html>).
- Udostępniono nowy program Aleph, który łączył cechy ε -TeX i Ω . Skromna dokumentacja jest dostępna na texmf-dist/doc/aleph/base oraz <http://www.tex.ac.uk/cgi-bin/texfaq2html?label=aleph>. Format oparty na L^ATeX-u dla programu Aleph nazwano lamed.
- Dystrybucja L^ATeX-a została po raz pierwszy zaopatrzona w nową licencję LPPL, odtąd w pełni zgodną i aprobowaną przez zalecenia określone w licencji Debiana. O nowościach i uaktualnieniach można się dowiedzieć przeglądając pliki `ltnews` w texmf-dist/doc/latex/base.
- Dołączono także program `dvipng` konwertujący pliki DVI do formatu graficznego PNG (texmf/doc/man/man1/dvipng.1).
- W porozumieniu i z pomocą autora, Claudio Beccariego, ograniczono pakiet `cbgreek` do zestawu fontów rozsądnego rozmiaru. Usunięto sporadycznie używane fonty konturowe i służące do prezentacji. Pełen zestaw był oczywiście nadal dostępny z serwerów CTAN (<http://www.ctan.org/tex-archive/fonts/greek/cb>).
- Usunięto program `oxdvi`; jego funkcje przejął `xdvi`.
- Programy z przedrostkiem `ini` oraz `vir` (np. `initex`), które zwykle były dowiązaniami do programów `tex`, `mf` i `mpost`, nie były od tej pory dostępne – w zupełności wystarcza użycie w wierszu poleceń opcji `-ini`.
- Dystrybucja nie zawierała binariów dla platformy `i386-openbsd` (głównie z powodu braku chętnych do wykonania kompilacji).
- W systemie `sparc-solaris` należało ustawić zmienną systemową `LD_LIBRARY_PATH`, aby uruchomić programy `tlutils`. Binaria były kompilowane w C++, ale w tym systemie brakowało standardowego położenia bibliotek uruchomieniowych. Wiedzano o tym już wcześniej, nie było to jednak dotychczas udokumentowane. Z kolei dla systemu `mips-irix` wymagana była obecność bibliotek MIPSpro 7.4.

11.3. Edycja 2005

Kolejna edycja przyniosła, jak zwykle, mnóstwo aktualizacji pakietów i programów. Struktura dystrybucji ustabilizowała się, niemniej pojawiło się nieco zmian w konfiguracji:

- Wprowadzono nowe skrypty `texconfig-sys`, `updmap-sys` i `fmtutil-sys`, których zadaniem jest modyfikowanie plików konfiguracyjnych w głównych drzewach katalogów systemu. Dotychczasowe skrypty `texconfig`, `updmap` i `fmtutil` modyfikują odtąd pliki użytkownika w katalogu `$HOME/.texlive2005`.
- Dodano nowe zmienne środowiskowe `TEXMFCONFIG` i `TEXMFSYSCONFIG`, które wskazują położenie drzew katalogów z plikami konfiguracyjnymi, odpowiednio: użytkownika i systemu. Tak więc mogło okazać się koniecznym przeniesienie własnych wersji `fmtutil.cnf` i `updmap.cfg` w odpowiednie miejsca. Inną możliwością było zdefiniowanie `TEXMFCONFIG`

lub `TEXMFSYSCONFIG` w pliku `texmf.cnf`. W każdym z przypadków położenie tych plików i przypisania `TEXMFCONFIG` i `TEXMFSYSCONFIG` muszą być zgodne. (Patrz część 2.3, str. 6.)

- W wydaniu z poprzedniego roku przy podczas tworzenia wynikowego pliku DVI `\pdfoutput` i podobne polecenia pozostawały niezdefiniowane, mimo że używany był program `pdfetex`. Zgodnie z obietnicą, w 2005 roku zarzucono to rozwiązanie (jego celem było zapewnienie kompatybilności). Z tego powodu użytkownik był zmuszony zmienić te dokumenty, które używały `\ifx\pdfoutput\undefined` do sprawdzania, czy plik wynikowy ma być w formacie PDF. Zamiast tego należało zastosować pakiet `ifpdf.sty`, który działa zarówno z plain \TeX -em jak i \LaTeX -em, albo zapożyczyć zastosowane w nim rozwiązania.
- W wydaniu z 2004 roku zmieniono większość formatów tak, by na wyjściu 8-bitowe znaki były reprezentowane przez same siebie (por. poprzednia część). Nowy plik `TCX` o nazwie `empty.tcx` pozwalał w łatwy sposób uzyskać w razie potrzeby oryginalną notację (\sim), np.:

```
latex --translate-file=empty.tcx twojplik.tex
```

- Dołączono nowy program `dvipdfmx`, służący do konwersji DVI do PDF. Program jest aktywnie pielęgnowaną wersją programu `dvipdfm`, który wciąż jest dostępny, ale nie jest już jednak polecany.
- Nowe programy `pdfopen` i `pdfclose` pozwalały na przeładowanie plików PDF w Adobe Acrobat Reader, bez konieczności ponownego uruchamiania programu. (Inne przeglądarki formatu PDF, jak `xpdf`, `gv` i `gsview`, nigdy na tę przypadłość nie cierpiały.)
- Dla spójności, zmienne `HOMETEXMF` i `VARTEXMF` zostały przemianowane odpowiednio na `TEXMFHOME` i `TEXMFSYSVAR`. Zachowano zmienną `TEXMFVAR`, przeznaczoną domyślnie dla użytkownika. Patrz też punkt pierwszy, powyżej.

11.4. Edycja 2007

Największą nowością edycji lat 2006 i 2007 był XeTeX , w postaci programów `xetex` i `xelatex`; patrz texmf-dist/doc/xetex/XeTeX-reference.pdf lub <http://scripts.sil.org/xetex>.

W istotny sposób został zaktualizowany `MetaPost`, zaplanowano także jego dalszy rozwój (<http://tug.org/metapost/articles>); to samo dotyczy `pdfTeX-a` (<http://tug.org/applications/pdftex>).

Pliki formatów (`pdf`) TeX-a (`.fmt`) oraz analogiczne dla `MetaPosta` i `MetaFonta` są od tej edycji zapisywane w podkatalogach `texmf/web2c`, choć sam ten katalog jest nadal przeszukiwany. Podkatalogi te mają nazwę zgodną z zastosowanym podczas generowania „silnikiem”, np. `tex`, `pdftex` lub `xetex`. Zmiana ta nie powinna być zauważalna w typowym użyciu.

Program `tex` (plain) od tej edycji już nie analizował pierwszego wiersza rozpoczynającego się znakami `%&`, aby ustalić jaki ma wczytać format. Pozostał zatem czysty, Knuthowy TeX . \LaTeX i wszystkie pozostałe formaty nadal analizują pierwszy wiersz z `%&`.

Oczywiście, jak zwykle, w okresie od poprzedniego wydania opracowano setki innych aktualizacji pakietów i programów. Kolejne aktualizacje można znaleźć tradycyjnie na CTAN (<http://www.ctan.org>).

Drzewo źródłowe TeX Live jest odtąd przechowywane w Subversion. Przeglądanie umożliwia standardowy interfejs `www`, a jego adres zamieszczono na stronie <http://tug.org.pl/texlive>. Mimo iż nie widać efektów tej zmiany w końcowej dystrybucji, mamy nadzieję, że w nadchodzących latach będzie to stabilne repozytorium oprogramowania dla rozwoju TeX Live .

W maju 2006 r. Thomas Esser ogłosił, że zaprzestaje aktualizowania dystrybucji `teTeX` (<http://tug.org/tetex>). Spowodowało to znaczny wzrost zainteresowania TeX Live , szczególnie wśród dystrybutorów GNU/Linux. (W TeX Live zdefiniowano w przybliżeniu równoważny, nowy

schemat instalacyjny pod nazwą `tetex`.) Mamy nadzieję, że w przyszłości doprowadzi to do takich ulepszeń w otoczeniu \TeX -owym, na których skorzystają wszyscy.

Wszystkie wydania \TeX Live, wraz z dodatkowymi materiałami (np. okładkami płytek), są dostępne na stronie: [ftp://tug.org/historic/systems/texlive](http://tug.org/historic/systems/texlive).

11.5. Wydanie obecne

W 2008 roku cała infrastruktura \TeX Live została przeprojektowana i przeprogramowana. Informacja dotycząca instalacji jest przechowywana obecnie w zwykłym pliku tekstowym `tlpkg/texlive.tlpsdb`.

Po zainstalowaniu \TeX Live wreszcie jest możliwa jego aktualizacja z internetu, podobnie jak od paru lat umożliwia to dystrybucja $\text{MiK}\TeX$. Zamierzamy regularnie aktualizować pakiety, w miarę jak będą się pojawiać na serwerach CTAN.

W tym wydaniu pojawił się nowy „silnik”, $\text{Lua}\TeX$ (<http://luatex.org>). Prócz nowych, elastycznych możliwości dotyczących składu, udostępnia on doskonały język skryptowy do zastosowania zarówno w dokumentach \TeX -owych, jak i poza nimi.

Obsługa dla Windows i platform opartych na Unix została obecnie znacznie bardziej zunifikowana. W szczególności większość skryptów w Perlu i Lua dostępna jest teraz także dla Windows (zastosowano „wewnętrzny” Perl, dostarczany wraz z \TeX Live).

Pojawił się nowy skrypt `tlmgr` (patrz część 6), który staje się głównym narzędziem do zarządzania \TeX Live po jego instalacji. Umożliwia on aktualizację pakietów wraz z niezbędnymi wtedy czynnościami, jak regenerowanie formatów, aktualizacja map fontowych itp.

Wraz z pojawieniem się `tlmgr` niektóre funkcje `texconfig` zostały zablokowane (edycja plików konfiguracyjnych formatów i wzorców przenoszenia).

Program `xindy` do tworzenia skorowidzów (<http://xindy.sourceforge.net/>) jest obecnie dostępny dla większości platform.

Narzędzie `kpsewhich` może obecnie raportować wszystkie wyniki przeszukiwania danego pliku (parametr `-all`), jak również ograniczyć wyszukiwanie do jednego katalogu (parametr `-subdir`).

Program `dvipdfmx` posiada obecnie funkcję `extractbb` uzyskania informacji o prostokącie ograniczającym (*bounding box*); jest to jedna z ostatnich cech przejętych od dawniej używanego programu `dvipdfm` (który jest nadal dostępny).

Usunięto aliasy fontów `Times-Roman`, `Helvetica`, itd. Różne pakiety korzystały z nich w nieoczekiwany sposób (np. spodziewając się, że fonty te będą miały różne kodowanie). Nie ma obecnie dobrego sposobu na rozwiązanie tych sprzeczności.

Usunięto format `platex`, by uniknąć konfliktu nazwy z używanym od wielu lat japońskim pakietem `platex`; pakiet `polski` (czyli dawny `platex`) jest obecnie wystarczającym sposobem na polonizację dla \LaTeX -a.

Usunięto pliki `.pool`, które są obecnie wkompileowane w programy, co ułatwia ich aktualizację.

Do tego wydania włączono także ostatnie zmiany dokonane przez Donalda Knutha (tzw. *\TeX tuneup of 2008*); patrz: <http://tug.org/TUGboat/Articles/tb29-2/tb92knut.pdf>.

11.6. Przyszłe wersje

Niniejsza dystrybucja nie jest doskonała! Planujemy kontynuować wydawanie nowych wersji i chcielibyśmy, żeby zawierały one jeszcze więcej pomocnej dokumentacji, więcej programów użytkowych, lepsze programy instalacyjne oraz stale ulepszany i poprawiany katalog makr i fontów. Zadanie to jest wykonywane przez ciężko pracujących ochotników, poświęcających na to wiele swojego wolnego czasu. Wiele jeszcze zostało do zrobienia. Jeżeli możesz pomóc, nie zastanawiaj się i przyłącz się do nas. Patrz: <http://tug.org/texlive/contribute.html>.

Prosimy o przysyłanie poprawek, sugestii i uzupełnień oraz deklaracji pomocy w opracowywaniu kolejnych edycji na adres:

`tex-live@tug.org`
`http://tug.org/texlive`