

lebhart

以多彩的方式排版你的文章

许锦文

ProjLib@outlook.com

2021 年 8 月, 北京

摘要

lebhart 是 colorist 文档类系列的成员之一, 其名称取自于德文的 lebhaft (活泼), 并取了 artikel (文章) 的前三个字母组合而成。整个 colorist 系列包含用于排版文章的 colorart、lebhart 以及用于排版书的 colorbook、beaulivre。我设计这一系列的初衷是为了撰写草稿与笔记, 使之多彩而不缭乱。

lebhart 支持英语、法语、德语、意大利语、葡萄牙语、巴西葡萄牙语、西班牙语、简体中文、繁体中文、日文、俄文, 并且同一篇文档中这些语言可以很好地协调。由于采用了自定义字体, 需要用 X_EL_AT_EX 或 L_UaL_AT_EX 引擎进行编译。

这篇说明文档即是用 lebhart 排版的 (使用了参数 `allowbf`), 你可以把它看作一份简短的说明与演示。

目录

1 使用示例	2
1.1 如何加载	2
1.2 一篇完整的文档示例	2
2 关于默认字体	4
3 选项	5
4 具体说明	6
4.1 语言设置	6
4.2 定理类环境及其引用	6
4.3 定义新的定理型环境	7
4.4 未完成标记	8
4.5 文章标题、摘要与关键词	9
5 目前存在的问题	10

开始之前

为了使用这篇文档中提到的文档类, 你需要:

- 安装一个尽可能新版本的 TeX Live 或 MikTeX 套装, 并确保 colorist 和 projlib 被正确安装在你的 TeX 封装中。
- 下载并安装所需的字体, 参考“关于默认字体”这一节。
- 熟悉 L_AT_EX 的基本使用方式, 并且知道如何用 pdfl_AT_EX、X_El_AT_EX 或 L_UaL_AT_EX 编译你的文档。

1 使用示例

1.1 如何加载

只需要在第一行写：

```
\documentclass{lebhart}
```

即可使用 lebhart 文档类。请注意，要使用 X_EL_AT_EX 或 L_UAL_AT_EX 引擎才能编译。

1.2 一篇完整的文档示例

首先来看一段完整的示例。

```
1 \documentclass{lebhart}
2 \usepackage{ProjLib}
3
4 \UseLanguage{French}
5
6 \begin{document}
7
8 \title{\langle title\rangle}
9 \author{\langle author\rangle}
10 \date{\PLdate{2022-04-01}}
11
12 \maketitle
13
14 \begin{abstract}
15     Ceci est un résumé. \dnf<\langle some hint\rangle>
16 \end{abstract}
17 \begin{keyword}
18     AAA, BBB, CCC, DDD, EEE
19 \end{keyword}
20
21 \section{Un théorème}
22
23 \begin{theorem}\label{thm:abc}
24     Ceci est un théorème.
25 \end{theorem}
26 Référence du théorème: \cref{thm:abc}
27
28 \end{document}
```

如果你觉得这个例子有些复杂，不要担心。现在我们来一点点地观察这个例子。

1.2.1 初始化部分

```
\documentclass{lebhart}
\usepackage{ProjLib}
```

初始化部分很简单：第一行加载文档类 lebhart，第二行加载 ProjLib 工具箱，以便使用一些附加功能。

1.2.2 设定语言

```
\UseLanguage{French}
```

这一行表明文档中将使用法语（如果你的文章中只出现英语，那么可以不需要设定语言）。你也可以在文章中间用同样的方式再次切换语言。支持的语言包括简体中文、繁体中文、日文、英语、法语、德语、西班牙语、葡萄牙语、巴西葡萄牙语、俄语。

对于这一命令的详细说明以及更多相关命令，可以参考后面关于多语言支持的小节。

1.2.3 标题，作者信息，摘要与关键词

```
\title{\langle title\rangle}
\author{\langle author\rangle}
\date{\PLdate{2022-04-01}}
\maketitle

\begin{abstract}
    \langle abstract\rangle
\end{abstract}
\begin{keyword}
    \langle keywords\rangle
\end{keyword}
```

开头部分是标题和作者信息块。这个例子中给出的是最基本的形式，事实上你还可以这样写：

```
\author{\langle author 1\rangle}
\address{\langle address 1\rangle}
\email{\langle email 1\rangle}
\author{\langle author 2\rangle}
\address{\langle address 2\rangle}
\email{\langle email 2\rangle}
...
```

另外，你还可以采用 $\mathcal{AM}\mathcal{S}$ 文档类的写法：

```
\title{\langle title\rangle}
\author{\langle author 1\rangle}
\address{\langle address 1\rangle}
\email{\langle email 1\rangle}
\author{\langle author 2\rangle}
\address{\langle address 2\rangle}
\email{\langle email 2\rangle}
\date{\PLdate{2022-04-01}}
\subjclass{*****}
\keywords{\langle keywords\rangle}

\begin{abstract}
    \langle abstract\rangle
\end{abstract}
\maketitle
```

1.2.4 未完成标记

```
\dnf<(some hint)>
```

当你有一些地方尚未完成的时候，可以用这条指令标记出来，它在草稿阶段格外有用。

1.2.5 定理类环境

```
\begin{theorem}\label{thm:abc}
    Ceci est un théorème.
\end{theorem}
Référence du théorème: \cref{thm:abc}
```

常见的定理类环境可以直接使用。在引用的时候，建议采用智能引用 `\cref{<label>}`——这样就不必每次都写上相应环境的名称了。

提示

如果你之后想要切换到标准文档类，只需要把前两行换为：

```
\documentclass{article}
\usepackage[a4paper,margin=1in]{geometry}
\usepackage[hidelinks]{hyperref}
\usepackage[palatino,amsfashion]{ProjLib}
```

或者使用 \mathcal{AM} S 文档类：

```
\documentclass{amsart}
\usepackage[a4paper,margin=1in]{geometry}
\usepackage[hidelinks]{hyperref}
\usepackage[palatino]{ProjLib}
```

提示

如果你喜欢这个文档类，但又希望使用一种更加中规中矩的样式，那么不妨使用 `classical` 选项，就像这样：

```
\documentclass[classical]{lebhart}
```

2 关于默认字体

本文档类中默认使用 Palatino Linotype 作为英文主字体，思源宋体、思源黑体、思源等宽作为中文主字体、无衬线字体以及等宽字体，并部分使用了 Neo Euler 作为数学字体。这些字体需要用户自行下载安装。其中，思源字体系列可在 <https://github.com/adobe-fonts> 下载（推荐下载 Super-OTC 版本，这样下载的体积较小）。Neo Euler 可以在 <https://github.com/khaledhosny/euler-otf> 下载。在没有安装相应的字体时，将采用 TeX Live 中自带的字体来代替，效果可能会有所折扣。

另外，还使用了 Source Code Pro 作为英文无衬线字体、New Computer Modern Mono 作为英文等宽字体，以及 Asana Math、Tex Gyre Pagella Math、Latin Modern Math 数学字体中的部分符号。这些字体在 TeX Live 或 MikTeX 中已经提供，无需自行下载安装。

3 选项

`lebhart` 文档类有下面几个选项：

- 语言选项 EN / english / English、FR / french / French, 等等
 - 具体选项名称可参见下一节的 *<language name>*。第一个指定的语言将作为默认语言。
 - 语言选项不是必需的，其主要用途是提高编译速度。不添加语言选项时效果是一样的，只是会更慢一些。
- `draft` 或 `fast`
 - 你可以使用选项 `fast` 来启用快速但略微粗糙的样式，主要区别是：
 - * 使用较为简单的数学字体设置；
 - * 不启用超链接；
 - * 启用 `ProjLib` 工具箱的快速模式。

提示

在文章的撰写阶段，建议使用 `fast` 选项以加快编译速度，改善写作时的流畅度。使用 `fast` 模式时会有“DRAFT”字样的水印，以提示目前处于草稿阶段。

- `a4paper` 或 `b5paper`
 - 可选的纸张大小。默认的纸张大小为 8.5in × 11in。
- `palatino`、`times`、`garamond`、`noto`、`biolinum` | `useosf`
 - 字体选项。顾名思义，会加载相应名称的字体。
 - `useosf` 选项用来启用“旧式”数字。
- `allowbf`
 - 允许加粗。启用这一选项时，题目、各级标题、定理类环境名称会被加粗。
- `runin`
 - `\subsubsection` 采用“runin”风格。
- `puretext` 或 `nothms`
 - 纯文本模式，不加载定理类环境。
- `delaythms`
 - 将定理类环境设定推迟到导言结尾。如果你希望定理类环境跟随自定义计数器编号，则应考虑这一选项。
- `nothmnum`、`thmnum` 或 `thmnum=<counter>`
 - 定理类环境均不编号 / 按照 1、2、3 顺序编号 / 在 `<counter>` 内编号。其中 `<counter>` 应该是自带的计数器（如 `subsection`）或在导言部分自定义的计数器（在启用 `delaythms` 选项的情况下）。在没有使用任何选项的情况下将按照 `chapter`（书）或 `section`（文章）编号。
- `regionalref`、`originalref`
 - 在智能引用时，定理类环境的名称是否随当前语言而变化。默认为 `regionalref`，即引用时采用当前语言对应的名称；例如，在中文语境中引用定理类环境时，无论原环境处在什么语境中，都将使用名称“定理、定义……”。若启用 `originalref`，则引用时会始终采用定理类环境所处语境下的名称；例如，在英文语境中书写的定理，即使稍后在中文语境下引用时，仍将显示为 Theorem。
 - 在 `fast` 模式下，`originalref` 将不起作用。

4 具体说明

4.1 语言设置

lebhart 提供了多语言支持，包括英语、法语、德语、意大利语、葡萄牙语、巴西葡萄牙语、西班牙语、简体中文、繁体中文、日文、俄文。可以通过下列命令来选定语言：

- `\UseLanguage{<language name>}`, 用于指定语言，在其后将使用对应的语言设定。
 - 既可以用于导言部分，也可以用于正文部分。在不指定语言时，默认选定“English”。
- `\UseOtherLanguage{<language name>}{<content>}`, 用指定的语言的设定排版 `<content>`。
 - 相比 `\UseLanguage`, 它不会对行距进行修改，因此中西文字混排时能保持行距稳定。

`<language name>` 有下列选择(不区分大小写，如 French 或 french 均可)：

- 简体中文: CN、Chinese、SChinese 或 SimplifiedChinese
- 繁体中文: TC、TChinese 或 TraditionalChinese
- 英文: EN 或 English
- 法文: FR 或 French
- 德文: DE、German 或 ngerman
- 意大利语: IT 或 Italian
- 葡萄牙语: PT 或 Portuguese
- 巴西葡萄牙语: BR 或 Brazilian
- 西班牙语: ES 或 Spanish
- 日文: JP 或 Japanese
- 俄文: RU 或 Russian

另外，还可以通过下面的方式来填加相应语言的设置：

- `\AddLanguageSetting{<settings>}`
 - 向所有支持的语言增加设置 `<settings>`。
- `\AddLanguageSetting{<language name>}{<settings>}`
 - 向指定的语言 `<language name>` 增加设置 `<settings>`。

例如，`\AddLanguageSetting(German){\color{orange}}` 可以让所有德语以橙色显示（当然，还需要再加上 `\AddLanguageSetting{\color{black}}` 来修正其他语言的颜色）。

4.2 定理类环境及其引用

定义、定理等环境已经被预定义，可以直接使用。

具体来说，预设的定理类环境包括:assumption、axiom、conjecture、convention、corollary、definition、definition-proposition、definition-theorem、example、exercise、fact、hypothesis、lemma、notation、observation、problem、property、proposition、question、remark、theorem，以及相应的带有星号 * 的无编号版本。

在引用定理类环境时，建议使用智能引用 `\cref{<label>}`。这样就不必每次都写上相应环境的名称了。

例子

```
\begin{definition}[奇异物品] \label{def: strange} ...
```

将会生成

定义 4.1 (奇异物品) 这是奇异物品的定义。定理类环境的前后有一行左右的间距。在定义结束的时候会有一个符号来标记。

`\cref{def: strange}` 会显示为: **定义 4.1**。

使用 `\UseLanguage{English}` 后, 定理会显示为:

THEOREM 4.2 (Useless) A theorem in English.

默认情况下, 引用时, 定理类环境的名称总是与当前语言相匹配, 例如, 上面的定义在现在的英文模式下将显示为英文: **DEFINITION 4.1** and **THEOREM 4.2**。如果在引用时想让定理的名称总是与原定理所在区域的语言匹配, 即总是显示原始名称, 可以在全局选项中加入 `originalref`。

下面是定理类环境的几种主要样式:

定理 4.3 Theorem style: theorem, proposition, lemma, corollary, ...

证明 | Proof style



Remark style



猜想 4.4 Conjecture style

例 Example style: example, fact, ...

问题 4.5 Problem style: problem, question, ...

为了美观, 相邻的定义环境会自动连在一起:

定义 4.6 First definition.

定义 4.7 Second definition.

4.3 定义新的定理型环境

若需要定义新的定理类环境, 首先要定义这个环境在所用语言下的名称:

- `\NameTheorem[⟨language name⟩]{⟨name of environment⟩}{⟨name string⟩}`

其中, `⟨language name⟩` 可参阅关于语言设置的小节。当不指定 `⟨language name⟩` 时, 则会将该名称设置为所有支持语言下的名称。另外, 带星号与不带星号的同名环境共用一个名称, 因此 `\NameTheorem{envname*}{...}` 与 `\NameTheorem{envname}{...}` 效果相同。

然后用下面五种方式之一定义这一环境：

- `\CreateTheorem*`{*name of environment*}
- 定义不编号的环境 *name of environment*
- `\CreateTheorem`{*name of environment*}
- 定义编号环境 *name of environment*, 按顺序编号
- `\CreateTheorem`{*name of environment*} [*numbered like*]
- 定义编号环境 *name of environment*, 与 *numbered like* 计数器共用编号
- `\CreateTheorem`{*name of environment*}<*numbered within*>
- 定义编号环境 *name of environment*, 在 *numbered within* 计数器内编号
- `\CreateTheorem`{*name of environment*}(<*existed environment*>)
`\CreateTheorem*`{*name of environment*}(<*existed environment*>)
- 将 *name of environment* 与 *existed environment* 或 *existed environment** 等同。
- 这种方式通常在两种情况下比较有用：
 1. 希望定义更简洁的名称。例如, 使用 `\CreateTheorem`{*thm*}(*theorem*), 便可以直接用名称 *thm* 来撰写定理。
 2. 希望去除某些环境的编号。例如, 使用 `\CreateTheorem`{*remark*}(*remark**), 便可以去除 *remark* 环境的编号。

提示 —

其内部使用了 `amsthm`, 因此传统的 `theoremstyle` 对其也是适用的, 只需在相关定义前标明即可。

下面提供一个例子。这三行代码:

```
\NameTheorem[CN]{proofidea}{思路}
\CreateTheorem*{proofidea*}
\CreateTheorem{proofidea}<subsection>
```

可以分别定义不编号的环境 `proofidea*` 和编号的环境 `proofidea` (在 `subsection` 内编号), 它们支持在简体中文语境中使用, 效果如下所示:

思路 | `proofidea*` 环境。 □

思路 4.3.1 | `proofidea` 环境。 □

4.4 未完成标记

你可以通过 `\dnf` 来标记尚未完成的部分。例如:

- `\dnf` 或 `\dnf<...>`。效果为: 这里尚未完成 #1 或 这里尚未完成 #2: ...。
其提示文字与当前语言相对应, 例如, 在法语模式下将会显示为 Pas encore fini #3。

类似的, 还有 `\needgraph`:

- `\needgraph` 或 `\needgraph<...>`。效果为:

这里需要一张图片 #1

或

这里需要一张图片 #2 : ...

其提示文字与当前语言相对应，例如，在法语模式下将会显示为

Il manque une image ici #3

4.5 文章标题、摘要与关键词

`lebhart` 同时具有标准文档类与 \mathcal{AM} S 文档类的一些特性。

因此，文章的标题部分既可以按照标准文档类 `article` 的写法来写：

```
\title{\langle title\rangle}
\author{\langle author\rangle}\thanks{\langle text\rangle}
\date{\langle date\rangle}
\maketitle
\begin{abstract}
    \langle abstract\rangle
\end{abstract}
\begin{keyword}
    \langle keywords\rangle
\end{keyword}
```

也可以按照 \mathcal{AM} S 文档类的方式来写：

```
\title{\langle title\rangle}
\author{\langle author\rangle}
\thanks{\langle text\rangle}
\address{\langle address\rangle}
\email{\langle email\rangle}
\date{\langle date\rangle}
\keywords{\langle keywords\rangle}
\subjclass{\langle subjclass\rangle}
\begin{abstract}
    \langle abstract\rangle
\end{abstract}
\maketitle
```

作者信息可以包含多组，输入方式为：

```
\author{\langle author 1\rangle}
\address{\langle address 1\rangle}
\email{\langle email 1\rangle}
\author{\langle author 2\rangle}
\address{\langle address 2\rangle}
\email{\langle email 2\rangle}
...
```

其中 `\address`、`\curraddr`、`\email` 的相互顺序是不重要的。

5 目前存在的问题

- 对于字体的设置仍然不够完善。
- 目录的设计还不够美观。
- 由于很多核心功能建立在 [ProjLib](#) 工具箱的基础上，因此 `colorist` (进而 `colorart`、`lebhart` 与 `colorbook`、`beaulivre`) 自然继承了其所有问题。详情可以参阅 [ProjLib](#) 用户文档的“目前存在的问题”这一小节。
- 错误处理功能不完善，在出现一些问题时没有相应的错误提示。
- 代码中仍有许多可优化之处。