

Ein Arbeitsblatt

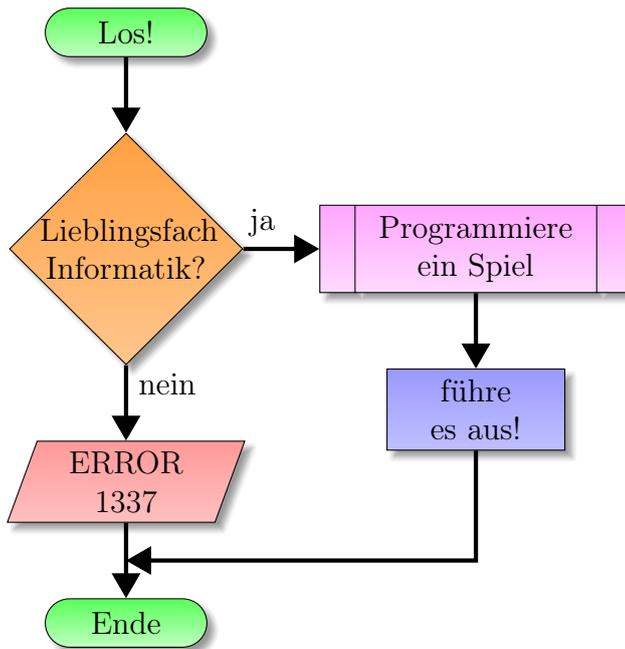
Test Person

15. Oktober 2020

Todo list

Ein Arbeitsblatt für die Klasse 9g am 15. Oktober 2020 von Test Person.

Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Textausgaben. Wer diesen Text liest, ist selbst schuld. Der Text gibt lediglich den Grauwert der Schrift an. Ist das wirklich so? Ist es gleichgültig, ob ich schreibe: „Dies ist ein Blindtext“ oder „Huardest gefburn“? Kjift – mitnichten! Ein Blindtext bietet mir wichtige Informationen. An ihm messe ich die Lesbarkeit einer Schrift, ihre Anmutung, wie harmonisch die Figuren zueinander stehen und prüfe, wie breit oder schmal sie läuft. Ein Blindtext sollte möglichst viele verschiedene Buchstaben enthalten und in der Originalsprache gesetzt sein. Er muss keinen Sinn ergeben, sollte aber lesbar sein. Fremdsprachige Texte wie „Lorem ipsum“ dienen nicht dem eigentlichen Zweck, da sie eine falsche Anmutung vermitteln.



Übung 1

Übung, keine Aufgabe.

Aufgaben

Geschichtsklausur:

Interpretiere die Quelle, indem du...

- ✍ 1.) ...sie analysierst (Einleitung + strukturierte und detaillierte Zusammenfassung des Inhalts!),
(10 Punkte)
- 🗨 2.) ...sie in den historischen Kontext mit besonderer Bezugnahme auf die Bedeutung der Varrusschlacht einordnest,
- ✍ 3.) ... und zu der Darstellung der Ereignisse durch Flores Stellung nimmst
(30 Punkte)
- Die nun folgende Aufgabe wird nur nicht angezeigt aber gezählt
Die nun folgende Aufgabe wird versteckt und nicht genutzt also auch nicht gezählt

🗨★ Zusatzaufgabe 1

Eine Aufgabe im default Layout

✓ Aufgabe 5 *Superschwere Aufgabe*

Eine Zusatzaufgabe mit zwei Teilaufgaben aber ohne Lösung

- a) Erste Teilaufgabe.
b) Zweite Teilaufgabe.

___/
5 (+10) P.

Aufgabe 6

Kleine Aufgabe mit Punkten an der Seite.

___/4 P.

Aufgabe 7 Eine Kreuzchenaufgabe		3 Punkte
<input type="checkbox"/> Erstens	<input type="checkbox"/> Zweitens	<input type="checkbox"/> Drittens
<input type="checkbox"/> Viertens	<input type="checkbox"/> Fünftens	<input type="checkbox"/> Sechstens
<input type="checkbox"/> Siebtens	<input type="checkbox"/> Achters	

Mache die Kreuzchen an der richtigen Stelle

✍ Aufgabe 8	25 Punkte
a) (2) Das ist eine feste Lücke: ~~~~~	
b) (3) Das ist eine -----.	
c) (20) Keine Aufgabe	

★ **Zusatzaufgabe 2** 10 Punkte

Eine Zusatzaufgabe. v3

- a) Das ist eine feste Lücke: ~~~~~
- b) Das ist eine -----.
- c) Keine Aufgabe

Noch ein Hinweis.

✓ **Aufgabe 9 Aufgabe mit Quellcode und (Sub-)Titel** 5 Punkte

Verbessere den folgenden Quellcode.

```

1   for int i = 0; i++;{
2       set #power out
3   }
```

★ **Zusatzaufgabe 3 Mein Titel** 5 (+2) Punkte

hallo

- a) nix1
- b) nix4

```

1           mycode.org
```

Hinweisliste

Aufgabe 1 Direkt für die erste Aufgabe ein Hinweis

Zusatzaufgabe 1 probier mal: 1+2

Aufgabe 7 Mache die Kreuzchen an der richtigen Stelle

Zusatzaufgabe 2 Noch ein Hinweis.

Punktübersicht

Aufgabe	Ü 1	A 1	A 2	A 3	A 4	A 5	A 6	A 7	A 8	A 9	Z 1	Z 2	Z 3	Σ
Punkte	0	10	0	30	0	5	4	3	25	5	0	10	5	97
erreicht														

Punktübersicht Hochformat

	Punkte erreicht
Übung 1	0
Aufgabe 1	10
Aufgabe 2	0
Aufgabe 3	30
Aufgabe 4	0
Aufgabe 5	5
Aufgabe 6	4
Aufgabe 7	3
Aufgabe 8	25
Aufgabe 9	5
Zusatzaufgabe 1	0
Zusatzaufgabe 2	10
Zusatzaufgabe 3	5
Σ	97

Notenverteilung

Note	$\geq P.$
sehr gut plus	92
sehr gut	87
sehr gut minus	82
gut plus	78

Note	$\geq P.$
gut	73
gut minus	68
befriedigend plus	63
befriedigend	58

Note	$\geq P.$
befriedigend minus	53
ausreichend plus	48
ausreichend	44
ausreichend minus	38

Note	$\geq P.$
mangelhaft plus	32
mangelhaft	26
mangelhaft minus	19
ungenügend	0

Lösungen zu den Übungen

Lösung 1

Lösung für eine Übung

Lösungen zu den Aufgaben

☞ Lösung 2

Wenn ich eine Lösung habe, dann kann ich auch Erwartungen haben

Lösung 7 (3 Punkte)

- | | | |
|--|---|---|
| <input type="checkbox"/> Erstens | <input type="checkbox"/> Zweitens | <input type="checkbox"/> Drittens |
| <input checked="" type="checkbox"/> Viertens | <input type="checkbox"/> Fünftens | <input checked="" type="checkbox"/> Sechstens |
| <input type="checkbox"/> Siebtens | <input checked="" type="checkbox"/> Achters | |

✓ Lösung 9 (5 Punkte)

Diese Aufgabe ist leichter als man so denkt:

```
1   for int i = 0; i++;{
2       set #power on
3   }
```

Man muss eigentlich nur aus dem »out« ein »on« machen.

Lösungen zu den Zusatzaufgaben

Lösung 2 (10 Punkte)

- Das ist eine feste Lücke:
- Das ist eine Lücke für einen Text.
- Keine Aufgabe

Lösung 3 (5 (+2) Punkte)

nix 3

- nix3

```
mycode.org
nostyle
what ever
```